

KLUBOVNÍ HLASATEL

Zpravodaj pro kluby, oddíly a stopaře

č. 8 / 2006

**Oslavte vontský
svátek
strana 4**

**Indiánský horoskop
strana 7**

**Pokračování
dlouhodobé hry
Perpetuum
strana 10**

**Vyhodnocení
soutěží za rok 2006
strana 14**





Ahoj kamarádi!

Podzim pomalu končí a Vánoce klepou na dveře. Ale nejen ty - hlavní událostí letošního prosince je Valná hromada SPJF konaná v sobotu 9.12. v Brně, neváhejte a přijďte. Potkáte známe i nové tváře, zvolíte nové Vedení SPJF, k dispozici bude samozřejmě mnoho materiálů a čeká vás i promítání filmu o životě JF a příbězích RŠ. Další událostí, na kterou určitě nesmíte zapomenout, je vonstý svátek Večera světél. Rubriku Pekáč uvedeme až v novém roce, zatím připomínáme, že smažit se bude Velký Bobr - Miloš Vraspír, předseda SPJF, takže všechny všetečné otázky na něho posílejte na email KH nebo telefonní číslo z sms ankety. A nakonec - velká novina! Do Klubovního hlasatele bude pravidelně přispívat kamarád Rešetlák svými indiánskými horoskopy, takže se máte opravdu na co těšit! :)

Kouzelné Vánoce a příjemné čtení vám přeje redakce :)

Z A H R A D Y (Část 6)

Na chodbě se strhlo boží dopuštění. Křik a dusot nohou se rozléhaly po chodbě a do toho se mísily rozzlobené hlasy obyvatel domu. Vontové přesto všude slídili jako krvelační psi hledající kořist.

„Rychle, za mnou! Možná se brzo dostanou i sem!“ zasykl Neznámý. Svatíkovi divoce bušilo srdce, takže se ani nezmohl na slovo a následoval ho. Sestoupili potmě dolů, zřejmě do nějakého sklepa. Neznámý rozsvítil baterku a skrz čepici tlumil světlo, že sotva viděli na cestu. Přesto šel rychle a rozhodně, jistě to tu znal moc dobře. Bloudili sklepením mezi harampádím, ohrádkami a schůdky a ani jednou nezaváhal. Pak otevřel dveře a za nimi se objevila nějaká zahrada nebo dvůr, byla ale

taková tma, že člověk mohl těžko co poznat. Neznámý vykoukl ven a rozhlídl se, jestli snad někde neposlouchají cizí uši. „Kdo jsi?“ vzpomatoval se konečně Svatík Snažil se Neznámému podívat do tváře, ale dával si dobrý

p o z o r , aby na sebe neposvítil.

Pak se ale na Svatíka zadíval a zamyšleně pronesl: „Kdo jsem? Možná jeden z těch, co dřív něco znamenali, možná jeden z těch, kteří hledali Cestu. Jsem Hlídač světla. Pořád ještě svítí, ale není komu ho předat... Vím, že patříš ke Kapucínům a vím, že Něco máte. Nehledal jsem tě záměrně, ale osud spletl naše cesty dohromady...”

napisala Bublina



kresba Stopař

Klubovní hlasatel - zpravodaj pro kluby, oddíly a stopaře. Číslo 8, vyšlo 1.12.2006. Šéfredaktorka: Adéla Vozechová - Bublina. Spoluvytvářeli: Josef Bláha - Rešetlák, Markéta Forró - Market, Jiří Kalina - Čáp, Vojtěch Hanuš - Vojta (grafická úprava), Radim Kejík - Rolf, Petr Kuběnský - Čiki, Hynek Cígler - Hyňas, Vladimír Schmidt - Stopař, Zdeněk Mateja - Zandt (autor fotografie na titulce) a také soutěživé kluby a stopaři. Vydává Sdružení přátel Jaroslava Fograla, pošt. schránka 245, Brno 658 45. mail: klubovni.hlasatel@seznam.cz. Černobílé vydání zdarma. Sestaveno v New Bubu a Brně, tiskne a rozšiřuje SPJF.

KLUBOVNÍ STRÁNKA

315. KBS Žlutý čtyřlístek, Rousínov

Tentokrát jsme moc podniků neměli. Napřed ty prázdniny, kdy je každý někde jinde, a pak začátek školního roku s ještě nezabnutým rozvrhem.

V květnu jsme se po dlouhé době sešly zase všechny. Výjimečně jsmeměly schůzku u Veverky spolu s vycházkou do Borek a hledáním mořských usazenin ve skalách.

Na další schůzce jsme dokončily naši dlouhodobou hru »O poklad starých Inků« (pozn. red. Kdysi v Jestřábím hnízdě Naší rodiny).

V srpnu se nám povedla ještě jedna schůzka znovu se všemi členy. Vydra udělala rekord v donešených razítkách. Měla jich 14! Myška s Vydrou se pokoušely o splnění zkoušky orientace, ale nic moc. Pak jsme hrály hru Pronásledování podezřelého. Byli vždy dva podezřelí a dva detektivové. Jako zloději jsme vybraly docela zajímavé místo. Cesta vedla pěšinkou nebo po poli porostlém

kukuřicí a ještě byly propojeny »myší dírou«. Byla to super hra.

Na další schůzce jsme se snažily podle popisu určitého území vytvořit mapu s topografickými značkami. Tak se nám ztratilo zimní bodování. Asi se mu nelíbilo, že máme málo podniků, tak uteklo.

22.10. jsme se znovu sešly. Hrály jsme hru »Kdo to ví, odpoví«. Tato hra byla dost těžká (test z přírody). Tato schůzka byla válečnou poradou, jak příští rok získat glejt!!! Radily jsme se dlouho - celou schůzku. A to na čem jsme se uradily vám pošleme a doufáme, že nás to nepřejde,...

340. KBS Zlatá hlídka Ořechov

Klub Zlaté hlídky založen! Všechno to začalo tím, že jsme spolu s mým kamarádem Říšou začali lovit bobříky a číst knihy od Jaroslava Foglara. Ve škole jsme se seznámili se Slávkem a založili klub Zlatá Hlídka. Napřed jsme mysleli, že budeme mít klubovnu pod dědinou v takové malé chajdičce, která patří mému dědovi. Jenže otec mi to zakázal, protože to není nějaká klubovna, ale chajda na náradí. Tak jsme týden byli bez klubovny, až se Slávek zeptal doma na volný pokoj a jeho rodiče mu to schválili. Tak si zařizujeme klub chodíme na výpravy (na další půjdeme 27.10 2006) a děláme různé klubovní činnosti.



Seznam KBS:

Nejen pro pořádek bude v hlasateli postupně uveřejňován seznam nově vzniklých klubů s jejich číslem a místem, odkud klub pochází. Kdo ví, třeba ve vašem blízkém okolí klubaří další kamarádi, o kterých vůbec nevíte!

276. KBS Modré šípy - Palkovice

277. KBS Stříbrná lampa - Dolní Zálezly

278. KBS Tygři - Jeseník

279. KBS Cibulka - Kladno

280. KBS Bratři javorového listu - Rožnov pod Radhoštěm

281. KBS Rudý rubín - Sezimovo Ústí

282. KBS (I) Zálesáci opuštěného údolí - Ostrava

283. KBS Mavela - Křeč

284. KBS Smutníková dováděcí dvojka - Libina

285. KBS Saturn - Třebechovice pod Orebem

286. KBS Jadaru - Praha

287. KBS Šedí vlci - Blansko

288. KBS (I) Eridan - Adamov

289. KBS Uctívači ginga - Otrokovice

290. KBS Bratrstvo lesů - Vizovice

291. KBS (III) Ostré šavle - Havířov

VÝVĚSKA AKCÍ

HLEDÁME RYCHLÉ ŠÍPY

Pátrací hra v pražských Stínadlech.
Informace o vyhlášení (pravděpodobně
27.11.2006) hledejte na
www.bohousek.cz

VEČER SVĚTEL V PRAZE

Neděle 17. prosince 2006 od 17 hodin

Tradiční zakončení foglarovského roku u zadního vchodu kostela sv. Haštala (u ústí Anežské ulice do Haštalského náměstí) spojené někdy s odhalením některého z pradávných tajemství uliček, jindy hrou a informacemi. Svíčku (lampion) s sebou.

Večer světél

17. prosince 2006

Akce začne v neděli
ve 14.00
v klubovně na Kopečce

Budou přichystány hry a
soutěže se Stínadly a
ve Stínadlech pro vonťy
do 15 let...

Slavnostní program pro
všechny začne 17. 12.
v 17:17 v klubovně.

S sebou: svíčku, lampion,
baterku, prádelní šňůru
nebo uzlovačku, papír a
tužku, stínadelské oblečení.

Pořádá: Hvězda Severu
Kontakt: 605 319 184 (Hyňas)
211.brno-online.cz

„Ještě téhož dne začali všichni hoši a dívky ve stínadlech vyrábět lampiony, a když se do stínadelských uliček snesla večerní tma, rozsvítily se stovky světél...“

Bez bázně a honey

Pro ty z vás, kteří by si chtěli Asterion 3 skutečně vychutnat, máme nabídku. 26. – 28. ledna 2007 se prostorách třebíčské čajovny a jejím nejbližším okolí uskuteční přípravný víkend, nebo kurz (chcete-li) nazvaný

Bez bázně a

honey. Můžete se ho zúčastnit, pokud by vás skutečně lákalo nehrát „jednoho z davu“, ale mít postavu, která bude dostatečně životaschopná, bude mít svoji minulost, své zlovyky a bude informovaná o světě, v němž žije. Team Asterionu pro vás připravil víkend plný interaktivních přednášek, herectví a zážitků. O co půjde? Zaměříme se zejména na tvorbu a hraní

cizích postav (tzv. roleplaying),

trénink schopnosti improvizace a vyhodnocování informací, což jsou předpoklady pro „pokročilejší dobrodruhy“ asterionské. A aby toho nebylo málo, pro zájemce doplníme i lekci šermu, týmové strategie a několika povídaních o světě Asterionu.

Začátek akce bude nejspíše v pátek kolem 18:30 v halahojáckém

Domečku a konec v neděli kolem poledne. Celé by vás to mělo přijít asi na 150 korun, přičemž bysme vzdálenějším účastníkům zkusili uhradit jednu cestu. Co budete jíst bude na vás:)

Přihlásit se můžete na náš mejl asterion@centrum.cz

a jen dodám, že počet účastníků je limitován, takže pokud chcete mít účast jistou napište nám alespoň 14 dní před akcí.



VEČER

SVĚTEL VE ŠTĚTÍ

Oslava vontského svátku na severu
Čech

Den a místo konání: 16. 12. dětské hřiště na Pěší zóně ve Štětí mezi budovou Českého Telecomu a panelákem Obchodní ulice č. 538 ve Štětí. Čeká vás napínavá hra v uličkách, vontská

Slavnost světél, výprava, kytary a kamarádi.

PROTI PROUDU ČASU

Zatuchlé listiny na dávno zažloutlých papírech vypadávají z přeplněných polic. Pořadače v chodbičkách bez konce, šanony, svazky a tisíce a tisíce hlášení dávno již zaniklých klubů... Kolik to papírů je v archívech našeho Sdružení! Kolik osudů se v nich skrývá! Pojd'te s námi poodhrnout tajemství dávno rozpadlých společenství chlapců a dívek, kteří již dlouhá léta před vámi zakládali své kluby... Které pravdy vyplavou napovrch tentokrát?

75. KBS Bystří bobři



Bystří bobři byli po dlouhá léta činným klubem pod vedením Ryšky – Hany Šrajtové, která jej namnohokrát křísila a udržovala při životě. Dneska na ně dokonce navázal – pod stejným vedením – 309. KBS Ultima del Gratia. Klub byl založen již roku 1988 coby „dětský spolek s hrami“. Jinak pod současným názvem existuje od roku 1993.

Přihláška do SPJF 16. ledna 1984

V našem klubu žijeme jako indiáni. Učíme se jejich moudrosti, šijeme mokašiny a chtěli bychom si ušít také indiánské šaty. Chodíme na výlety, pomáháme přírodě (např. v zimě ježkům, opuštěným tůňkám dáváme majitele: čolky, přikrmujeme mláďata ptáků).

Hlášení 7. listopadu 1994

V září, na 26.-30. schůzce, jsme se seznámili se znakem, zavedli jsme bodování, dobrovolnou desítku, Bílé pero (hodnocení „nejslušnějšího“ člena), vyhlásili nepsané zákony podle knihy Jaroslava Foglara Náš oddíl, učili se morseovku. Kromě toho jsme hráli na kytaru a různé hry.

Hlášení 19. 5. 1995

V květnu a dubnu jsme se učili morseovku, hráli hry, jezdili na Lezce. 7. května se nám povedla skoro 100% účast! Mimoto připravujeme tyto akce: 50 dní pro Český kras: ... Den dětí, bude to chytání rybiček., skákání v pytli. Děti za splněné úkony budou dostávat námi tištěné peníze a za ně si budou moci v našem krámku kupovat různé zajímavosti. 3. akce je obdoba brněnské soutěže Historie Brna. Bylo by to pouze o historii Rousínova...



Chystáme v roce 96/97

14. 9. – Zahajovačka a příjem nováčků. Říjen:

Kola točte se II. Listopad: Po stopách Yettiho. Prosinec: Velká vánoční show II, nadílka. Leden: Tři králové. Únor: Velká výprava. Březen: Po stopách rousínovské historie III. Duben: Origami – výstava. Květen: Boj o ježka v kleci. Červen: Den Děti, Školní akce III.

Hlášení neznámého data

Máme dobré zprávy: získali jsme klubovnu! Když jsme byli ještě čtyři, tak jsme schlzky měli v chatce na našem dvoře. Později však, když nás začalo přibývat, byla nám už chatka malá. 16. 12. jsme měli besídku; tam jsme poprvé vstoupili do naší klubovny. Už je to tam zařízené, vývěsky, knihovna aj. Také tam máme kabinet kuriozit – různé neobvyklé věci (zapalka dlouhá asi 20 cm, živá klubovní myš...).

Léto 1997

Co je nového: nyní na všechny akce vozíme fotoaparát – těšte se na fotky! Náš časopis Bóřa začal vycházet jako dvoutměsíčník. Rozjíždíme Radu Vyškovských klubů – pokus o seskupení klubů nejen z Vyškovského okresu. Jedenkrát měsíčně bychom se sešli a projednali problémy, akce aj. Dále si náš klub udělal razítka pro naši činnost a pro veřejnost. A nakonec chystáme tábor 97* pod názvem Koňská akademie.

vybral Hyňas

PO STOPÁCH JANA TLESKAČE

Letošní Stínadla začínala v pátek 10. listopadu.

VÝŠKOV 10. - 12. LISTOPADU 2006

nebránilo ve více či méně falešném a hlasitém zpěvu.

Od devíti do dvanácti probíhala další hra. Spočívala v tom, že jsme se přesouvali po městě s mapou, v níž byly zaznačeny puntíky, které označovaly jednotlivá stanoviště, na kterých nás buď čekala nějaká zpráva, nebo Vont. Zásadní věcí bylo splnit úkol, který nám dotýčný Vont dal, a to v co nejlepším čase nebo co nejlépe, to už záleželo na tom kterém úkolu. Jeden, který nám dal vážně zabrat, zněl jednoduše, ale provedení bylo celkem ošidné. Stačilo jen vylézt na provaz natažený mezi dvěma stromy a všech šest se nás tam muselo zaraz udržet (pravím šest, protože se k nám připojily ještě dvě dívčiny, které nás posléze opustily stejně nenápadně, jako přišly). Sice jsme přitom několikrát zavalily Želváka, ale nakonec jsme to daly:-)

V pak byl oběd a po něm přišlo inzerované překvapení a my jsme vystoupali až na vrcholek radniční věže. Ne každý ovšem sebral odvahu a prohlížel si krásy Vyškova shora, spíš se držel sloupu uvnitř a doufal, že už brzo zase bude moci políbit zem. Abychom se ovšem nekochali bezúčelně, dostali jsme za úkol vypořizovat z té výšky co nejvíce Vontů (poznali jsme je podle toho, že drželi za bílého dne jen tak jakoby nic louče, nezapálené ovšem) a popsat přesně místo, kde stojí. Když už jsme měli všichni hotovo a nikdo stále nepřepadl přes zábradlí ani neskočil dolů, zavelel Velký Rolf k návratu a šlo se zpátky. Po nějaké době jsme byli přítomni další schůzce Rychlých šípů, na které nám dali čtrnáct otázek (i když vehementně tvrdili, že jich je patnáct, obzvláště Rychlonožka na tom trval:-)) a my se snažili na ně co nejméně nepřesně odpovědět.

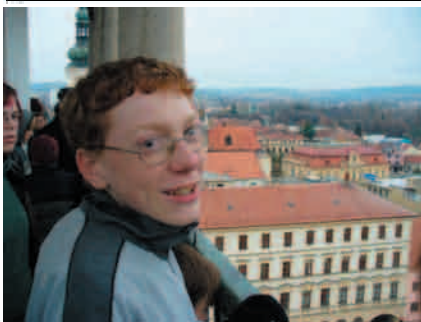
Po večeri přišel čas na poslední hru z celé akce, a tou byla velká schovávačka, která se postarala o opravdu neobyčejné zážitky. Na určitém hracím území se jedna polovina lidí měla schovat a ta druhá ji měla nalézt a strhnout jí ze zápěstí fáborek, který označoval oběť. Já s Kristýnkou jsme celou cestu uvažovaly o tom, že se schováme do popelnice, nebo spíš kontejneru. Konte-



atmosféra vyškovských uliček po setmění

Během následující pauzy jsme do své elitní skvadry přibraly Pony. V téhle sestavě jsme také vyrazily na další hru. Nejdřív jsme u zdi zhlédly schůzku Rychlých šípů, na které se Červenáček choval víc než podivně, a potom jsme se vydali k zámku, kde byly rozmístěny louče, u nichž se nacházely papírky s různými stínadelskými názvy a jmény. Naším úkolem bylo běhat a co nejvíc si jich zapamatovat a sepisovat.

Po hře jsme se zase doploužili do DéDé-Mka a rozhodli se sehnat dřevo, na které by se dalo hrát (a v neposlední řadě taky nějakého toho kytaristu, že ano.) Sehnali jsme jak kytaru (od holek z Brandýsa, díky díky díky), tak kytaristu (díky, Rikynko, díky díky), takže nám už nic



Rikitan shlízející na Vonty shora exkluzivní objevily, papíru v něm bylo pomálu a místa hafo, takže jsme na nic nečekaly a ladnými skoky jsme se dostaly dovnitř. Bohužel jsme neušly pozornosti vyškovských dorostenců, kteří neměli na zábavu nic lepšího než jít k nám a začít do nás kopat a vozit nás sem tam. Napřed jsme myslely, že je to za nějakou dobu přestane bavit, ale když nás zavezli na silnici právě ve chvíli, kdy jelo

jner na papír je velký, relativně čistý a kdo by nás tam hledal? A co čert nechtěl, o p r a v d u jsme jeden

auto, a když se nás snažili dostrkat k vodě, vzdaly jsme to a vypadly jak cukráři (nebo cukrářky) ven.

V posledních minutách hry začalo pršet a tepla zrovna nepřibývalo, takže jsme docela kvalitně klepali kosu. Nicméně Rolf, ukryt mezi veřejemi kapličky, vyhlásil celkové pořadí skupin a prozradil, že dvě nejúspěšnější, Západ a Dabinelovci, se utkají o Velké Vontství. Proběhlo několik duelů, v kterých zápasil z každé skupiny jejich kandidát, nakonec čestně a spravedlivě vyhrál Karel od Dabinelovců a stal se tedy na další rok Velkým Vontem. Obdržel ježka v kleci, kterého neochotně vydala Kristýnka, a tím byl letošním Stínadlům konec.

Tak taková tedy byla letošní vyškovská Stínadla.

Market

INDIÁNSKÝ HOROSKOP

Lidi narozené mezi 23. listopadem a 21. prosincem zveme v názvosloví Indiánského horoskopu „Sovy“. Tyto zrozence ovlivňuje ohnivý živel (síla, aktivita, tvoření, vůle, činy), vládne jim pak vítr západní (cítění, vnímání, empatie). Sova je symbolem osvícenectví a vědění. Stejně tomu bylo i ve světě starých indiánů. Byl to posel životní modrosti, hluboké pravdy, vyslanec Stvořitele.

Jedinci, kteří přišli na svět v totemu Sovy charakterizuje neutuchající touha po vyšších ideálech. Snaží se je hledat, sami se jimi řídí a horlivě je předávají a šíří mezi jinými. Něco jim našeptává, že jsou věci mezi nebem a zemí. Snaží se nacházet odpovědi na nejrůznější otázky a je úplně jedno jakým způsobem ke studiu přistupují a z jakého úhlu pohledu se na věc dívají. Důležité je, že to dělají v ušlechtilém zájmu, pro dobro své i ostatních. No, možná vám tahle charakteristika přijde trochu nadnesená. Spíš je zde popsán jakýsi prototyp Sovy-ideálu. Tak by tomu mělo být. Pravda, nikdo není dokonalý, ani Sovy ne. I když si to o sobě často myslí.

Právě z toho důvodu bývají ostatními někdy považovány za namyšlené, občas se chovají povýšenecky. A jsou-li navíc o svých ideálech a pravdách neotřesitelně přesvědčeny, bývá s nimi nejednou těžká řeč. Otevřít nové obzory a možnosti pohledu jim pak dokáže jen autorita, kterou sami uznávají. To však platí jen v případech, kdy se jed-

SOVA



ná o ty nejzásadnější otázky. Jinak jsou naopak velice otevření jakékoliv debatě a diskusi. Rádi vedou rozpravy na nejrůznější témata. To se odráží i v běžném životě. Raději každý problém proberou se všemi zúčastněnými stranami a snaží se nalézt optimální řešení, které by uspokojilo všechny. To je přístup, který by si měly osvojit všechny Sovy. Naslouchat a akceptovat názory nejen uznaných odborníků, zájímavá iniciativa může vzejít i od těch, od kterých bychom to nečekali. Jednají férově.

Mají smysl pro čest, jednají otevřeně.

Na svět se snaží dívat optimisticky, se životem si rozumí – možná je to díky snaze řešit problémy okamžitě a efektivně. Pokud je vyřeší v zárodku, už se s nimi nemusí zatěžovat později. Vynikají svou neustálou aktivitou. Drží je „při životě“. Mají spoustu koníčků a zálib a k práci přistupují s plným nasazením. Pokud by se jim někdo snažil svázat křídla, buď uletí, nebo se „v kleci“ trápí nudou a zahálkou, nakonec uchradnou. Tak by se k nim měl chovat i partner.

Dopřát jim svobodu s vědomím, že se Sova potřebuje proletět, ale vždy a ráda se vrátí tam, kde je jí dobře. Díky pracovitosti a houževnatost se o rodinu dokáže dobře postarat, své „hnízd“ ráda zvelebují. Zaskřípat to může v momentě, kdy se Sova snaží mluvit do všeho, všechno ví nejlépe. Důležitý je konsensus a vzájemná dohoda.

Řešetlák

Sešit

V tuto roční dobu padá soumrak na město brzy. Večerní mlha se plazí ulicemi a na dlažbu padá jemný déšť. Lidé pobíhají po ulicích osvětlených lampami, kabáty vyhrnuté vysoko, šátky a šály obtočené kolem krku. Deštníky staví jako štít proti vlhké zimě.

Dávno jsem přestal hledat v našem městě Stínadla. Nápis na zdech o žlutém květu a vontských radách jsem již neviděl. Snad je pryč dlouho ranného mládí, kdy pátrači stejní jako já, s křídou v ruce a touhou v srdci, pobíhali po ulicích a kreslili ježka v kleci na cihlové zdi. Snad dnešní mládež tráví svůj čas u počítačů, snad se baví jinak. Snad jen ubylo cihlových oprýskaných stěn, starých domů, snad byly zbourány starodávné ulice a plynové lampy vyhasly i v představách. Snad jsou ulice plné aut, tak hustě, že nedají žít představám vontů se žlutými špendlíky v klopách zimníků.

Mně to nevadí. Stínadla žijí – čím jiným jsou, než mojí představou? Co na tom, že kromě stínů jsem v nich jediným vontem já sám, že Širokko je jen mým snem. Nevadí mi to. Hledám nápisy tak omšelé, že nejsou již vidět. Pátrám po uličkách, které snad ještě někde stojí.

Dnes mám jistý cíl. Ten starý dům na rohu dvou starých úzkých ulic. Před ním stojí sice auta a chodník je opraven moderní dlažbou, na kterou svítí elektrické pouliční osvětlení a zář neonu blízké restaurace. Ale průjezd... poštěstí-li se, jsou vrata otevřena a v jeho šeru lze vidět staré kočičí hlavy, ošoupané stovkami a tisíci nohou a těmi zástupy vozů, které snad na skrytý dvůr projely. Dnes mám štěstí. Otevřený průjezd se podobá rozevřené tlamě příšery, skryté v nejčernějších hlubinách mořského dna. Černá díra, tolik děsivá, a přesto tak lákavá.

Rozhlížím se, pohled napravo, nalevo, a pak mizím z ulice do tmy. Klapot mých kroků se nepříjemně rozléhá ztichlým domem. Jsem na dvoře, ozářeném světly z bytů nade mnou. Nebe mi cloní pavlače a prádlo rozvěšené na šňůrách napříč prostorem. Nádhera, zapomenuté kouzlo konce devatenáctého století. V podobných domech snad žily Rychlé šipy i Bratrstvo kočičí pracky, žili zde i další hrdinové románů.

Srdce mi divoce buší, když se nořím do

hlubin temného dvora. Překračuji suť, pohozené trámy a prodírám se nepěstěnými keři. Míjím altánek – vždyť v něm klidně může být vidět stará klubovna dávno, předávno zaniklého klubu! Černými okny je vidět jen odraz mého obličje a baterku se bojím použít; vždyť co kdyby mě někdo viděl! Kráčím dál.

Přicházím k cihlové stěně na druhé straně dvora. Je drsná, opršené cihly se drolí a snad nikdo si již nepamatuje opadanou omítku, rozpuštěnou mnohými dešti. Mnoho metrů vysoká zeď se táhne doleva i doprava, kam nelze dohlédnout. Z dálky slyším hukot města a rachot vozů, ale tady, tady jsem v jiném světě. Zrak mi padne na tajuplnou díru ve zdi. Snad průchod? Přijdu blíž a vidím, že je to jen vstup s vypadlými dveřmi, vchod do nepoužívaného sklepa. Neváhám a kráčím dál. Rozžínám baterku. Klesám do hlubin... rozpadlý nábytek, zapomenuté bedny, hadry na stěnách i na zemi. Starodávný elektrický vypínač a nefungující lampa, která si jen matně pamatuje slovo žárovka. Kužel světla pomalu přejíždí po relikviích starých časů.

Kouzelný svět!

Na konci černé chodby je jen stůl a u něj tři židle. Z jedné z nich smetu prach a sednu si. Snad si sem chodili zahrát partii mariáše bývalí nájemníci, snad sem jen utíkal dnes dospělý, tehdy chlapec, před zlým světem, před školou i rodiči, a psal cosi do svého deníku. Na stole je jeden takový sešit; a také takřka dohořelá svíce. Sirky mi chřestí v kapse, rozrušením se mi třesou ruce. Rozžehnu knot a otevřu zpuchřelý zápisník. Písmo je staré, nečitelné. Vidím jen nepříliš zajímavé účetní záznamy. Prolistuji na poslední stranu. Objevím báseň tak dlouho nečtenou, báseň neznámého autora, báseň nikdy nedokončenou...

*Z mlh dalek zámořských
a bouří nesmírných
z těch újším obrouských
světů tolik děsivých...*

Nevím, jak báseň končí. Stránka je roztržena a na zemi jsou jen plesnivé cáry látek. Kdo ví, který pisatel ty čtyři řádky do sešitu vepsal?

Vycházím ven na ulici. Přijme mě jak navrátilivšího se syna. Ale vzpomínka ve mně zůstává. Krása tajemna – kolik dobrodružství je skryto na nejbližším rohu!

Hyňas

NAŠLÁPLÉ RECENZE

STAN SAKAI – USAGI YOJIMBO: ROČNÍ OBDOBÍ

Teď povím několik slov a vy se mě zepátáte, jestli nemám horečku a neblouzním. Jak to vím? Jsem ještě k tomu jasnovidec. Že si z vás dělám legraci? Ale kdeže. Tak schválně: Králík, samuraj, komix, historie, dobrodružství, Japonsko. Tak co si o mě myslíte teď? Ať už je to cokoliv, netvrd'te mi, že tyhle slova k sobě nepasují. Protože byste neměli pravdu.

Stan Sakai je japonský američan. Do historie komixu se zapsal mimo jiné prací na populární dětské sérii o Želvách ninja. Ale světového uznání se



mu dostalo až za autorský projekt o ušatém roninovi, putujícím kulisami středověkého Japonska. Jak možná někteří z vás již tuší, onen chlapík se jmenuje Usagi Yojimbo. Kniha s jeho příhodami vyšla už kolem dvaceti a je tedy zvláštní, že Roční období jsou jedenáctým dílem, ale přesto čtvrtou knihou, která u nás vyšla. Sice mi není úplně jasné, proč se rozhodlo vydavatelství Crew, že začnou s tiskem u svazku 8, ale naštěstí to vůbec nevadí. Každou z knih stejně tvoří samostatné uzavřené komiksové povídky a pokud už se odkazuje k některému z předchozích příběhů, je to zmíněno.

Specifická kresba (všichni, kdo v komixu vystupují mají vzhled jednoho z tvorů zvířecí říše) může svádět k dojmu, že se čtenářská skupina se pohybuje hluboko pod desátým rokem, ale skutečnost je trochu jiná. Sakai totiž své příběhy

zasadil do reálného prostředí samurajského Japonska. Do období, kdy se cenila čest nadevše a urážky se stíraly mečem (chci říct katanou), kdy se jednotliví vládci prali o moc a kdy byly Ostrovy vycházejícího slunce civilizací nedotčenou zemí. Čímž pádem dostaly relativně jednoduché povídky úplně jiné obrysy a s chutí si je přečte fajnšmekr z dálného východu, ale i vy kdož o japonské historii nic nevíte (pak se alespoň něco přiučíte). A jak jsem již řekl, jejich velká výhoda je v tom, že při čtení si můžete vybrat jakýkoli z u nás vydaných svazků a vůbec nevadí, že ty předchozí neznáte.

Ale abych se vrátil k aktuálnímu dílu. Králíci samuraj se zde jako vždy zaplete do spousty událostí, z nichž má potom problém se vymotat se zdravou srstí. Není v silách této recenze líčit děj všech příběhů, které se v Ročních obdobích odehrají, proto zmíním jen ty – dle mého názoru – nejpovedenější. V první řadě je to Obakéneko z klanu Geishu. Usagi se tu bude moci na vlastní kůži přesvědčit, že trávit noc u cizích lidí, byť jsou sebevíce pohostinní, není bezpečné ani pro tak brilantního šermíře, jakým je on, protože stále existují věci mezi nebem a zemí a ukřivdění duchové se neptají po viníkovi jejich neštěstí.

Naopak Pán sov nepatří mezi rozmáchlé epické příběhy, ale staví na mrazivé atmosféře nevyhnutelnosti osudu. Doufejme, že tento příběh bude mít ještě v budoucnu dohru.

Patrně nejlepší povídkou je Trpělivost pavouka. Vypráví o generálovi, který po prohrané bitvě přísahá pomstu svému protivníkovi lordu Mataichimu a proto po útěku z bitvy zvolí azyl v malé vesničce, kde čeká na naplnění své vendety. Jenže léta ubíhají, když nadchází šance, generál se cítí více otcem a prostým zemědělcem, než slavným vojevůdcem. Jak tohle dilema vyřeší, se nechte překvapit.

Většina Usagiho dobrodružství má velice silný atmosférický příběh a díky němu vás strhne. Černobílá kresba není ničím výjimečným, ale na druhou stranu se k tomuto dílu velice hodí. Takže mi nezbývá, než doporučit. Najdete jistě i lepší komiksové tituly, ale není jich zase tolik. Za přečtení to jistě stojí.

Čiki

Praha: Crew (2006), 249 Kč

75%

Celoroční dobrodružná hra pro kluby

PERPETUUM

Pátrání po záhadném vynálezu



Ahoj kamarádi,

uplynuly dva měsíce od zahájení naší dlouhodobé hry. I v tomto čísle klubovního hlasatele se objevují nové úkoly- tentokrát na prosinec. Mnozí ještě plníte listopadové úkoly, které jsou o poznání těžší než ty říjnové. V naší odpovědi jste obdrželi počet bodů, které jste získali, dále mapku továrny a instrukce k postupu po mapě. Nic tedy nebrání tomu, aby některý z klubů našel v hloubi Staré továrny první část vynálezu...

VYHODNOCENÍ ŘÍJNOVÝCH ÚKOLŮ

Úkol č.1 – Přihláška byla hodnocena maximálně 2 body. Nejlépe splnili úkol ti, kteří uvedli všechny údaje, které má přihláška obsahovat, hezky ji napsali a třeba i něco nakreslili jako např. 327.KBS Jestřábi

Úkol č. 2 –Kronika byla hodnocena až 5 body.

Úkol č. 3 – Razítko bylo hodnoceno až 10 body. Některé kluby poslali otisklé klubovní razítko z dřívější. Takové razítko jsme bohužel nemohli započítat a znovu připomínáme, že by bylo dobré v tomto případě vyrobit razítko nové. Může se tematicky týkat třeba i dlouhodobé hry. Pěkná razítka vyrobili a otisk poslali zejména 333.KBS Tajemná kočka, 32.OBS Barakudy, a 337.KBS Přírodáci.

TROCHU STATISTIKY...

Do 26.11. se přihlásilo zatím 10 klubů, které všechny poslaly úkoly 1.etapy. Úkoly 2. etapy jsou zřejmě náročnější, odpovědi poslali zatím jen kluci a holky z 332.KBS Kachňata a některé úkoly i kluci ze 143.KBS Orion a 288.KBS Eridan.

Úkol č. 4 – Perpetuum Nejtěžší říjnový úkol byl až za 13 bodů. Zjistit něco o Perpetuu jste se snažili různě. Někteří ve škole, v knihovnách, jiní na internetu. Několik klubů napsalo o Perpetuu celý článek, jiní jen pár vět a někteří přiložili navíc obrázky nebo dokonce i kresbu vlastního perpetua. Tento úkol zvládli nejlépe 333.KBS Tajemná kočka, 327. KBS Jestřábi, 306. KBS Stříbrná letka, 337.KBS Přírodáci a 32.OBS Barakudy.

Na dalších stránkách KH pak můžete nalézt článek o Perpetuu. Od tohoto okamžiku už nemůžete tento

úkol plnit.

Jak to je s listopadovými úkoly se dozvíte za měsíc v dalším čísle KH.

Pokud nejste spokojeni se svým umístěním, nezoufejte. Jsme teprve na začátku. Úkolů bude ještě dost k tomu, abyste vývoj zvrátili. A hlavně, poradí se určuje podle toho, kolik částí vynálezu najdete. Takže hodně úspěchu v továrním bludišti!



Název klubu	Pořadí	Části vynálezu	Body celkem	Body I. etapa	Body II. etapa
332. KBS Kachňata	1.	0	32	11	21
333. KBS (I) Tajemná kočka	2.	0	23	23	-
32. OBS Barakudy	3.	0	22	22	-
337. KBS Přírod'áci	4.	0	20	20	-
291. KBS (III) Ostré šavle	5.	0	15	15	-
306. KBS (II) Stříbrná letka	6.	0	13	13	-
315. KBS Žlutý čtyřlístek	7.	0	12	12	-
327. KBS Jestřábi	8.	0	11	11	-
143. + 288. KBS (I + I) Orion + Eridan	9.	0	9	9	3
11. KBS (I) Dva divoši	10.	0	4	4	-
341. KBS Táborový oheň	11.	0	0	-	-

PERPETUUM MOBILE

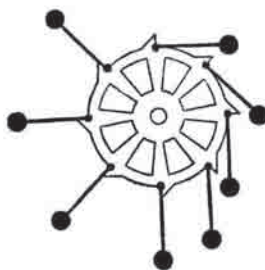
Perpetuum mobile z latiny věčný stroj, samohyb) je stroj, který pro svoji činnost nepotřebuje žádný vnější zdroj energie. Tuto práci musí konat věčně a nepřetržitě, nesmí používat ani paliva, ani lidské ruky, ani energie padající vody, energie ze slunce, větru,.. zkrátka nesmí přijímat nic z vnějška. Mnoho vynálezců se pokoušelo sestavit takový stroj. Už ve starověku Heron z Alexandrie, středověcí vynálezci jako William Coungrev, indický básník Bhaskara a mnozí další. Vždy neúspěšně. Na několika příkladech si ukážeme jak takové vynálezy vypadaly.

Na prvním obrázku je užit Archimedův zákon. Čtverce- plováky vyplouvají na pravé straně na hladinu, přičemž vztlaková síla plováků napravo je větší než vlevo. Kola by se tedy měla otáčet. V praxi nefunguje, protože vztlaková síla plováků napravo nestačí k zatlačení levého plováku pod hladinu.

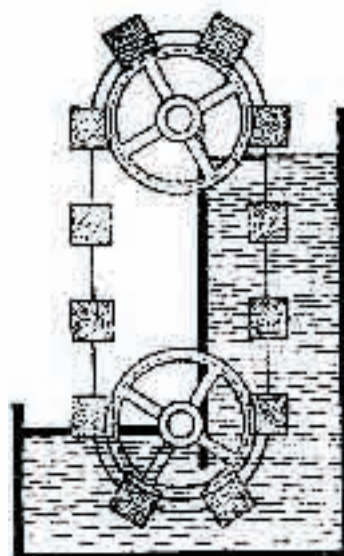
Na druhém obrázku je kolo s pákami a na jejich koncích jsou závaží. Když je závaží na konci, působí větší silou, než když je závaží na obvodu kola. Nefunguje, protože otáčivá síla 3 závaží vlevo není větší než 5 závaží vpravo.

Výrok o nemožnosti realizace perpetua mobile se uskutečnil ještě před objevem zákona zachování energie. Bylo to v roce 1775, kdy Francouzská akademie věd rozhodla nepřijímat žádný projekt perpetua mobile k přezkoumání a vyzkoušení. Později fyzikové přišli na to, že takový stroj nemůže existovat, neboť je v rozporu s fyzikálními zákony, konkrétně s prvním nebo druhým termodynamickým zákonem. Podle toho, se kterým z těchto zákonů je v rozporu, rozdělujeme perpetua do dvouskupin

Perpetuum mobile prvního druhu porušuje první větu termodynamickou, což je zákon o zachování energie. Takové perpetuum produkuje stejně nebo více energie, kolik spotřebuje. Jakmile je jednou stroj spuštěn, může pracovat neomezeně dlouhou dobu. To se však nepodařilo. Většina



druhý obrázek



první obrázek

pokusů tak skončila tím, že stroj nefungoval, nakonec se zastavil nebo spotřeboval více energie, než kolik bylo do něj vloženo.

Perpetuum mobile druhého druhu je takový stroj, který přeměňuje teplo bez ztráty účinnosti na jiný typ energie. Takový stroj porušuje porušovat druhou větu termodynamickou, která říká, že tepelný stroj, který by jen tělesa a vykonával stejně lo. To znamená, že tepel- nemůže přeměňovat na

Pokusy sestroy se také nevydařily a veškeré aktivity okoustaly. Nová naděje jem kvantové fyziky. pohyb částic je známý pohybují neustále což by dalo využít při

R e a l i z a c e
je podle současného vyloučena. Znamenala ních fyzikálních zákonů, vědeckými experimenty, tak praxe. Přesto se právě v souvis-

jevuje určitá možnost, že by mohlo a prý už je jen otázkou času, kdy se podaří něco na princip perpetua sestrojít. Nedávno se v tisku objevila zpráva, že jedna irská firma prý vyrobila Perpetuum mobile. Naděje neumírají a kdoví, jestli se Perpetuum mobile neskrývá právě ve Staré továrně.....



jit takové perpetuum na začátku 20.století lo perpetuí mobile se objevila s rozvo- Například Braunův tím, že se částice bez ztráty energie, tvorbě perpetua.

perpetua mobile stavu poznání by zpochybnění základ- které jsou ověřeny jak několika stoletími technické losti s kvantovou fyzikou ob- někdy perpetuum mobile vzniknout

ČÁST TŘETÍ

Noc přicházela v prosinci nepříjemně brzo a bylo jasné, že pátrání v továrně bude ještě obtížnější. Kromě deště teď padal stále častěji i sníh a jednoho rána se Jenestrí probudilo pod mohutnými nánosy sněhu. Továrna začala vypadat úplně jinak, trochu méně záhadně, rez zmizel a z plochých střech překrytých sněhem jen tu a tam vykukovaly zažloutlé světlíky. Ten, kdo by chtěl nyní prozkoumávat továrnu, podstupoval by zvláštní nebezpečí – namrzlé konstrukce a závěje sněhu bránily v postupu a přetížené zanedbané střechy hrozily zřícením – a přece bylo nutné po jedné takové přejít,... A pak přišel taky štědrý večer. Za okny domů ve městě se rozsvítily tisíce svíček, v ulicích vonělo cukroví a tiše zněly koledy. Jen v továrně bylo ticho – tak jako roky a roky předtím, stála tiše a nehybně, opuštěná, pokrytá sněhovou vrstvou, neporušenou lidskými stopami. A tam někde pod sněhem stále čekal vynález.

1. ÚKOL - MODEL (12b)

Za oprýskanou zdí s ostnatým drátem stojí desítky budov různých výšek z kamene i betonu. Vysoká okna straší vytlučenými skleněnými tabulkami a rezavé koleje se vinou mezi obrovskými jeřáby. Věže vodojemů shlíží na dílny, nádrže a sklady, propojené výtahy, můstky a dopravníky. Mezi rezavými plechy na kamenné dlažbě bují mladé stromky,...

Stvořte z papíru, dřeva či jiného materiálu model továrny, tak jak si ji představujete. Můžete se inspirovat skutečností nebo udělat model třeba až snově tajemný, plný zákoutí, skrýší a tajemství. Nezáleží na velikosti modelu, ale na jeho vzhledu a nápaditosti. Pošlete nám jeho fotografii.

2. ÚKOL - TAJEMSTVÍ TOVÁRNY (až 25b)

Továrna, ve které Zatopená jeskyně prožívá své příběhy patří bezesporu k nejzajímavějším místům ve městě i bez tajemného vynálezu. A co teprve neuvěřitelné perpetuum mobile, které se, snad rozebrané na části, skrývá někde v jejích hlubinách? Každá správná holka nebo kluk pocítí už jenom při vyslovení něčeho tak tajemného podivné chvění. A možná se něco podobného skrývá i ve vašem okolí,...

Pokuste se i vy pátrat po něčem záhadném, zvláštním ve vašem městě či okolí. Nemusí to být jen záhadný objekt, ale i třeba historická událost či něco jinak záhadného. Mějte oči otevřené a určitě přijdete na stopu něčemu, co jen čeká na objevení.

Při každém pátrání však buďte rozvážní, opatrní, nevrhejte se do nebezpečí a dbejte na to, zda neděláte něco nedovoleného. Napište nám co se vám podařilo objevit a můžete přiložit řadu fotografií, kreseb či map, pátrání můžete spojit s tvorbou modelu s předešlého úkolu. Na vaše přání může naše redakce držet vaše pátrání v tajnosti před ostatními kluby.

3. ÚKOL* - TOVÁRNÍ CUKROVÍ (10b)

Vánoce se kvapem blíží a na haly, věže a jeřáby napadl sníh. Jak asi vypadá štědrý večer v továrně? Sníh, tma, ticho a jen kdesi daleko, daleko se z osvětlených pokojů ozývá zpěv koled a líne vůně vánočního cukroví,...

Připravte tovární cukroví. Vyberte si jakýkoliv druh vánočního cukroví a přizpůsobte je naší dlouhodobé hře – dejte mu tvar tovární haly, jeřábu, stroje či náradí. Vznikne tak neobvyklá sbírka roztodivných lahůdek. Nejzajímavější a nejtrvanlivější vzorek (např. z perníku) opatrně zabalte a pošlete poštou společně s depeší. Používání oleje a dehtu je při přípravě zakázáno.

4. ÚKOL - STAROBYLÉ STROJE

V poloprázdných továrních halách stojí opuštěny desítky různějších strojů. Některé docela moderní, jiné ale snad i více než stoleté. Starobylé konstrukce s mosaznými součástkami, vyleštěná táhla a litinové cedulky se jmény dávno neexistujících firem. Stroje starší než lidé, sloužící po generace.

Každý přihlášený klub od nás poštou obdržel poštou obálku s disketou velikosti 5,25 palce, která představuje techniku, jejíž doba už je za námi. Předvedte, že umíte pracovat i se starobylými stroji a zjistěte, co na disketě je. Obsah co nejvěrněji vylište ve svém hlášení.

5. ÚKOL* - VÝROBA ÚBORU (14b)

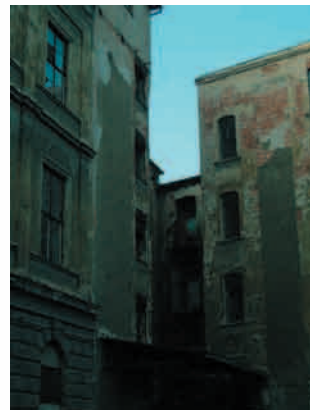
Na první pohled lze klub rozeznat od ostatních kluků a holek třeba podle jeho originálního kroje.

Vyrobte si klubovní kroj – třeba stejná trička, čepice, šátky nebo další části oblečení. Vyzkoušejte při tom nějakou tvořivou metodu – například batiku nebo kreslení barvami na textil či savem - můžete se inspirovat dlouhodobou hrou a použít některé grafické prvky související s průmyslem.

6. ÚKOL - HISTORICKÉ DOMY (12b)

V roce 1770 započalo v Čechách a na Moravě podle zákona číslování domů, do té doby nazývaných pouze jmény pomocí orientačních čísel. Číslování obvykle začíná u tehdy nejvýznamnější budovy a odvíjí se ke kraji obce podle hodinových ručiček. V menších obcích je stejné již čtvrté století, ve městech později proběhlo přečíslovávání.

Pokuste se nalézt ve své obci několik domů s nejnižšími popisnými čísly (nespleťte si je s orientačními čísly v ulicích), které budou určitě jedny z nejstarších. Zjistěte něco o těchto budovách i době, kdy byly postaveny a napište nám, jak probíhalo vaše hledání. Dále můžete připojit kresbu této budovy. Je mezi nimi i nějaká stará továrna či výrobní tehdejší doby?



VYHODNOCENÍ ANKET ZA ROK 2006!

Přišel den zúčtování. Jako byste to vytušili, na posledně vyhlášené soutěže jste odpovídali opravdu horlivě, do Sms - ankety i do Fotky s Bublinou jste posílali i více odpovědí z jednoho klubu a tak jste ještě v posledním kole stačili pořádně zamíchat tabulkou! Nikdo však nedokázal stáhnout náskok Ostrých šavli z Havířova, které soutěžily celý rok pravidelně a zasloužily si tak první první místo s pěknými kulatými deseti body. Vyhrocený souboj o druhé místo nakonec skončil smířlivě a tak se sedmi body nakonec končí Žlutý čtyřlístek z Rousínova, Stříbrná letka z Javorníku, ale i Dva divoši z Brna. Všem jmenovaným gratulujeme a zasiláme pěknou cenu. Vy, kteří jste se neumístili tentokrát zrovna na úplně prvních příčkách, nezaufejte, v novém roce 2007 budou samozřejmě obě soutěže pokračovat!

FOTKA S BUBLINOU

3 2 7. KBS JESTŘÁBI ČEREKVICE NAD BYSTRICÍ

"NOVÝ NÁHUBEK.... ZACHYTÍ
VŠECHNY VAŠE SLINY!"

"AŽ HODÍM ŠAVLI, SUNDÁTE MI
TO?"

"NA SVĚTĚ JSOU DVA DRUHY
SVĚTLUŠEK. JEDNĚM SVÍTÍ
ZADEČEK A DRUHÝM..."

3 0 6. KBS STŘÍBRNÁ LETKA JA- VORNÍK

"TAK SNAD TEĎ UŽ BUDE SVÍTIT."

1 1. KBS DVA DIVOŠI – SEZNAM

"PROČ TA LAMPA NESVÍTÍ?
MUSÍM FOUKAT, ABY SE ROZS-
VÍTILA."

2 9 1. KBS OSTRÉ ŠAVLE HAVÍŘOV

"JÁ TOHO BOBŘÍKA MLČENÍ
ULOVÍM, I KDYBY
HROM BIL!"

"NĚKDE VEVNITŘ JESCHOVANÝ

BONBON. UŽ HO SKORO MÁM!"

3 3 7. KBS PŘÍRODÁCI

"JENOM CO SE RÁNO PROBUDÍM
TAK MUSÍM VYPADAT JAK LUS-
TR, ALE MÁ TO JEDNU CHYBU,
NEMÁM ŽÁROVKU.

3 1 5. KBS ŽLUTÝ ČTYŘLÍSTEK ROUSÍNOV

"TO SE MÁM STÁT ŽÁROVKOU?"

JAKO VÍTĚZNOU JSME TEN-
TOKRÁT VYBRALI ODPOVĚĎ
JESTŘÁBŮ, PŘIPISUJEME JIM TEDY
BONUSOVÝ BOD.

NA SVĚTĚ JSOU
DVA DRUHY SVĚTLUŠEK.
JEDNĚM SVÍTÍ ZADEČEK
A DRUHÝM...



SMS - ANKETA

Ahoj klubáři !

Jsme rádi, že i tentokrát jste napsali do sms ankety své odpovědi, tentokrát na otázku "Na co byste se chtěli zeptat ostatních klubů?" Vaše odpovědi však nezveřejníme najednou, využity však samozřejmě budou! Tušíte jak? Přece právě jako otázky do sms - ankety.

Takže začínáme: Kluky od Jestřábů by zajímalo jestli PLNÍTE DLOUHODOBKU? LÍBÍ SE VÁM?

A nakonec přidáváme ještě jednu odpověď z říjnové otázky, která v minulém čísle nenašla své místo.

291. KBS Stříbrná letka Javorník
Myšlenku samozřejmě šíříme – měli jsme článek o našem klubu v Jesenických novinách, v Javornickém zpravodaji, udělali jsme plakátky, které vybízejí ostatní děti k založení klubu, které jsme vyvěsili do javornické a jesenické školy.

Své odpovědi na sms anketu i na fotku s bublinou posílejte na číslo 777 215 830 nebo zdarma z www.vodafone.cz

CELKOVÉ BODOVÁNÍ OBOU ANKET

291. KBS Ostré šavle Havířov
*10 bodů
315. KBS Žlutý čtyřlístek Rousínov
*7 bodů
306. KBS Stříbrná letka Javorník
* 7 bodů
11. KBS Dva divoši Brno
*7 bodů
247. KBS Raráškové Rokycany
*4 body
155. KBS Moravští indiáni Vyškov
*2 body
299. KBS Tři klíče pod jasnou hvězdou Praha
*2 body
311. KBS Kondor Opatovice nad Labem
*2 body
328. KBS Limpopo Jičín
*2 body
240. KBS Mravenci Česká Skalice
*2 body
- Krychlík
*2 body
337. KBS Přírod'áci
*2 bod
324. KBS Apačové Krasavice
*1 bod
224. KBS Jestřáb neodlétá Štětí
*1 bod
320. KBS Dobrodruzi Puklice
*1 bod
211. KBS Hvězda severu Brno
*1 bod
327. KBS Jestřábi Cerekvice
*3 bod
- Veverka, Kytka, Berushka, Rolf, Dacadat,
Ferda, Dan, Šmoula
*1 bod

MUCHOLAPKA Bývaly doby, kdy jsem chytil tři. Tentokrát jich bude snad víc. Takže začneme pěkně popořádku od první strany listopadového čísla. Tam žádná moucha není. "Koho upečeme na pekáči???" vyzývá nás velký titulok z druhé strany. Zatím jsme nikoho neupekli. Vypekl nás snad někdo? Následuje několik stran, které obsahují pouze muší larvy a ty se jak známo za mouchy nepočítají. Dostáváme se až na stranu jedenáct. To je kapitola sama pro sebe. Vypíchněme však zejména lenost osoby, která velmi ráda pozapomněla umístit do Fotky s bublinou bublinu nad Bublinu a dopsat do ní vítězný text. Dále trošku z jiného soudku. Některým čtenářům došel Klubovní hlasatel s podivným dvojproužkem ve spodní části stránek. To je ovšem velká moucha, protože očividně kazí dojem z celého časopisu. Jelikož však nebyla objevena žádná příčina tvorby těchto proužků, dá se očekávat, že proužky se budou objevovat stále. Buďme však rádi, že jsou to zatím proužky tenké a pouze dva. Zkusme si třeba jen na chvíli představit, že by ty proužky byly tlusté a tři.