

KLUBOVNÍ HLASATEL

Zpravodaj pro kluby, oddíly a stopaře

č. 2 / 2007





Ahoj kamarádi,

i do únorového čísla jsme pro vás připravili zajímavé čtení pro dlouhé zimní večery. Klubovní hlasatel už toho má dost za sebou. Odkdy vlastně vychází? Kdo ho dříve vydával, jak vypadal a jak se postupem času měnil? Čtěte dál a dozvíte se. Také na vás čekají pravidelné rubriky a nezapomeňte se mrknout na Vývěsku akcí a na nové úkoly dlouhodobky Perpetuum.

KLUBAŘSKÝ SLOVNÍČEK

BOBŘICE Mirka Šimarová, jedna z vůdčích postav velké pedagogické hry (viz samostatné heslo).

BOBŘÍCI Původně 13, později 26 zkoušek Jaroslava Foglara, které se objevily v knihách Hoši od Bobří řeky a Strach nad Bobří řekou. Podle legendy jde o zkoušky zálesáckého hochy Roye, který se skrze jejich splnění chtěl stát mužem. Každému bobříku odpovídá jeden knoflík příslušné barvy, který lze po splnění zkoušky přišít na kroj či košili.

BODOVÁNÍ Hnací motor klubovní činnosti. Body získávají členové klubu za docházku, umístění ve hrách, ale i další úkoly, splnění zkoušky nebo za úklid a pomoc s potřebnou prací. Bodování by mělo být vyvěšeno ve formě přehledné tabulky v klubovně.

BOHÁČ BŘETISLAV Jedna z vůdčích postav velké pedagogické hry (viz samostatné heslo).

BŘEZOVÉ LÍSTKY Systém ocenění za práci s mládeží ve formě velké pedagogické hry, který se

rozvíjí od roku 1966. Původně byla rozlišena juniorská řada (JUN) a seniorská řada ocenění (SEN).

V současnosti jsou ocenění seřazena do řady 12 stupňů, představovaných malými odznáčky různých barev ve tvaru březového lístku. Nejdůležitější součástí ocenění je však udělovací listina, která nabývá platnosti teprve při podepsání desetinásobnou podpisovou silou (podpisová síla odznaku je rovna jeho stupni) dalších nositelů BL (například udělení

1. stupně musí podepsat alespoň 3 nositelé 3. a jeden nositel 1. stupně).

Kromě 12 standardních BL existuje také čestný odznak BL, udělovaný osobnostem významným pro hnutí mládeže, avšak mimo velkou pedagogickou hru. Významnými osobnostmi v historii BL byli Jan Šimáně - Galén, Jan Tůma - Akéla, Mirek Chupík - Bílý Los, Milan Mádl, Břetislav Boháč, Mirka Šimarová - Bobřice, Josef Chvíla - Červánek a Miroslav Hrabinec - Nemo. Nejvyšším 12. zlatým stupněm BL byl oceněn i Jaroslav Foglar - Jestřáb.



Klubovní hlasatel - zpravodaj pro kluby, oddíly a stopaře. Číslo 2, vyšlo 1.2.2007. Šéfredaktorka: Adéla Vozechová - Bublina. Spoluvytvářeli: Martin Fišl - Condor, Josef Bláha - Řešetlák, Jaroslav Šimon - Turlogh, Vojtěch Hanuš - Vojta, Jiří Kalina - Čáp, Vladimír Schimd - Stopař, Petr Kuběnský - Čiki, Hynek Cígler - Hyňas a také soutěživé kluby a stopaři. Vydává Sdružení přátel Jaroslava Foglara, pošt. schránka 245, Brno 658 45, spj@volny.cz, klubovni.hlasatel@seznam.cz. Pro kluby zdarma. Sestaveno v Brně a Adamově, tiskne a rozšiřuje SPJF.

KLUBOVNÍ STRÁNKA

276. KBS Modré šípy Palkovice

11. listopadu jsme si udělali táborový den ve Žlabově. Během cesty jsme se učili poznávat stromy podle listů a také jsme si něco řekli o pravdomluvnosti. Před skalním vrchem jsme měli za úkol přinést něco živého. Zpočátku se nám to zdálo marné, ale pak jsme našli pavouka, housenku a stonožku.

Na skalním vrchu jsme vykopali Úmluvu. Listina je již popsána, tak jsme ji vzali domů a příště přineseme novou. Na zahřátí jsme si zahráli běh zakázaným územím.

Pod vrcholem Babí hory jsme se zdokonalovali ve vázání uzlů. Pak jsme šli dále a odbočili dolů do strže Žlabova.

Postupovali jsme stezkou podél potoka, až jsme došli k naší studánce, která byla zakryta jehličím. Proto jsme ji vyčistili. Nedaleko studánky jsme si udělali ohniště, přinesli chrástí a pak opékali vuřty. Po jídle jsme si zahráli minutovou honičku a boj o skalpy.

Pak jsme se vydali na bývalé tábořiště a vystoupili na nový posed. Následoval prudký výstup na hřebenovku. Tam jsme se dostali na neznámou stezku, po níž jsme se však dostali opět do známých míst. Na odbočce jsme hledali poklad v podobě bonbónů. Úspěšní byli všichni. U velkého dubu jsme výpravu ukončili předáním kartiček a oznámením výsledků b o d o v á n í .



Výprava na haldu EMA v Ostravě

Před výpravou se nám zdála tato akce nelákavá, ale po výpravě jsme byli docela spokojeni.

Nejdříve jsme si zašli přes řeku Ostravici na Slezkoostavský hrad. Po prohlídce jsme se vrátili zpět na moravský břeh a po nábřeží jsme se dostali k Sýkorovu mostu. Na druhé straně nás značka dovedla až k haldě Ema. Je to nyní vlastně umělá hora, porostlá stromy. Je nejvyšším bodem Ostravy (315 m). V haldě prý je veliký žár. Projevuje se to vystupováním páry, plynů a horkou zemí v místech průduchů. Připomíná nám sopku. Z haldy byly rozhledy na všechny strany.

Dalším cílem naší výpravy byl stadion Baniku Ostrava. Od stadionu jsme sestoupili k ostravské radnici s vyhlídkovou věží. Výtahem jsme vyjeli do vyhlídkové části věže. Všude bylo s přehledem vidět. Domů jsme odjeli spokojení, škoda jen, že nepřišli Zajíc a Očko.

- 304. KBS Trampové - Týn nad Bečvou
- 305. KBS Amazonky - Kostelec nad Orlicí
- 306. KBS (II) Stříbrná letka - Javorník
- 307. KBS (I) Ontário - Lovčičky
- 308. KBS Tekumsehové - Praha
- 309. KBS Ultima dei gratia - Čechyně
- 310. KBS Havířovská dvojka - Havířov
- 311. KBS Kondor - Opatovice nad Labem
- 312. KBS Smajlíci - Horní Bradlo
- 313. KBS Klub velkého tygra - Pardubice Svítkov
- 314. KBS Divocí zálesáci - Hostovnice
- 315. KBS Žlutý čtyřlístek - Rousínov

37. BT Černí žraloci Jihlava

Začalo to ke konci jedné naší schůzky. Pomalu jsme chtěli odejít z klubovny, ale pak jsem si vzpomněl, že jsme chtěli uspořádat soutěž. Adam chtěl, aby její jméno začínalo na H, protože to je prý originální. Tak Mastodonta napadlo: HOTNTOTSKÉ ZÁVODY! Po těchto jeho slovech se ozval tak hlasitý chechot, že nám div klubovna nepadla na hlavu. "To tam nemůžeme dát," prohlásil Adam. Tak jsme se dohodli na jméně OHNIVÁK.



vybrala Bublina

PROTI PROUDU ČASU

Zatuchlé listiny na dávno zažloutlých papírech vypadávají z přeplněných polic. Pořadače v chodbičkách bez konce, šanony, svazky a tisíce a tisíce hlášení dávno již zaniklých klubů... Kolik to papírů je v archívech našeho Sdružení! Kolik osudů se v nich skrývá! Pojd'te s námi poodhrnout tajemství dávno rozpadlých společenství chlapců a dívek, kteří již dlouhá léta před vámi zakládali své kluby...

143. KBS Orion Adamov se hlásí!

Dost bylo hlášení dávno mrtvých, neznámých klubů!

Dnes si ukážeme prastará hlášení legendárního Orionu, který dnes – ač skomírá či už dokonce skomřel – zplodil známé tváře, bez některých z nich by dnes nebyla ani dlouhodobá hra Perpetuum. Známe je: zejména Čáp a Stopař, ale i Ďábel, Jauvajz, Permoník, Bant, Berny a mnoho dalších. Přihlášku Orionu mezi kluby Bobří stopy naleznete v Hlasateli č. 1 – 2006. Výběr hlášení byl opravdu těžký – Orion jich má již plnou slohu! Škoda, že ne na všech napsali jeho členové datum...

Neznámé datum, rok 1995

Toto je první hlášení klubu Orion. Máme klubovnu, ale musíme svítit svíčkou, plánujeme do klubovny zavedení elektriky, nebo budeme svítit petrolejkou. ... Máme svůj časopis, ale má zatím jedno číslo. Jsou v něm vtipy, křížovky, zajímavosti, zprávy o klubu aj. Už je jaro a my hrajeme různé hry, v ŠD (pozn.red.: zřejmě školní družině) jsme na velký papír namalovali hru. Ve hře se jezdilo figurkami od člověče nezlob se. Na některých políčkách byly různé věci – příkazy, např. házej dvakrát apod.

22. prosince 1995

Včera jsme slavili v klubovně Vánoce. Dostali jsme hodně dárků. Přes Vánoce nejsou žádné akce, potom bude pokračovat na čtvrtečních schůzkách hra o Bílou tužku. Plánujeme, že postavíme krmelec pro zvířata. ... V poslední době, protože máme prázdniny, tak máme každý den schůzky. Chodíme na různá místa sáňkovat a bobovat. Hrozilo nám nebezpečí, že ztratíme klubovnu, ale nakonec, když jsme slíbili, že se budeme chovat tiše, tak nám klubovna zůstala.

Neznámé datum, rok 1996

S velkým ohlasem se shledal ve škole náš zpravník, také nazýván třídní časopis primy A. V klubovně vždy napíšeme a nalepíme obrázky do stránek a ty potom kopírujeme. Měli jsme velkou oslavu, slavilo se 5 let od založení Orionu 20. září 1991. ... Se skautem připravujeme asi do poloviny října stínadelskou hru.

Neznámé datum, rok 1996

Nazdar Bobří stopo, v dubnu jsme se zúčastnili hry Uličky 96 a moc se nám to líbilo. Děkujeme za vzpomínky a knížky o Rychlých šípech. Chtěli bychom všechny, kdo budou chtít, pozvat na naši bojovnou historickou hru Artuš IV. (ročník)... Za Orion Andrea Homolová.

Neznámé datum, rok 1996

Snažili jsme se o získání někoho, kdo by měl zájem o klubaření. Do školy jsme nosili časopisy BS, ptali se... Nakonec se nám to podařilo a vznikl chlapecký klub Vlčí dráp.

Vyšlo 5. číslo zpravníku Orionu, přikládáme ukázkou. Časopis budeme prodávat za 2 Kč všem, kteří budou mít zájem.

Uspořádali jsme výpravu na Alexandrovu rozhlednu, pomník Umučených lesníků, rozcestí a vysílač – Sedm dubů.

3. září 1996

Po prázdninách znovu začala činnost našeho klubu. Zahájili jsme ji na schůzce hned 2. září.

Nejdřív jsme hráli velkou bojovou hru, kde byl na konci poklad, ale z místa pokladu nás vyhnal nějaký pán. V klubovně jsme potom zahájili klubový rok a vyhodnotili soutěž O Bílou tužku, vyhrál ji Ďábel. ... Už máme i novou soutěž o knihu Chata v Jezerní kotlině. Hráli jsme hru Výprava do Kocouřího hrádku. Šplhali jsme po laně a hledali na půdě ježka v kleci.

A zde skončíme naši ukázkou z historie tohoto klubu. Následují ještě desítky hlášení... například v roce 1996 Orionáci psali minimálně jedno za měsíc! Na závěr ale ještě uveřejníme jednu básničku z poslední doby:

AFA je krásná zem

(V.) Afáncé káže všem

co stát se smí jen dnes

a co je jenom sen.

Na AFU dopadá slunce

svít

Afánci se dnes budou mít

páč dnes je krásný den

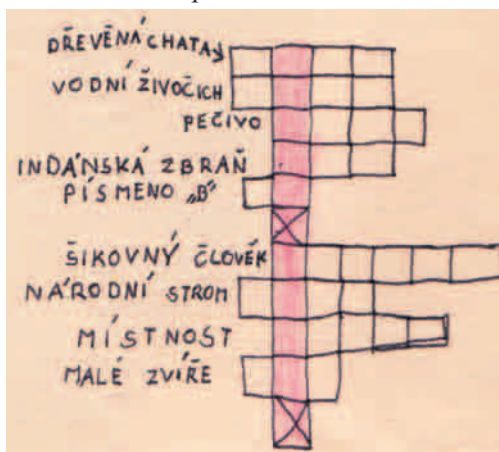
a AFA patří všem

Když nad AFOU smutno je

Afáncé také smutný je

nedá se nic dělati

(V.) Afáncé musí rožnout si.



VÝVĚSKA AKCÍ

3. výprava do Siněviru aneb památník táborů pražské dvojky

Potřetí a naposledy se vydá o Velikonocích 2007 skupina odvážlivců na Zakarpatskou Ukrajinu, do kraje Nikoly Šuhaje na místo, kde v roce 1938 tábořil s oddílem - pražskou Dvojkou - Jaroslav Foglar - Jestřáb.

Cílem výpravy bude tentokrát zbudovat památník táborů ve formě totému přímo na tábořišti v národním parku.

Kontakt: Čáp
777806825

R...2007

Zásuvka a Jerry zvou všechny na akci **R...2007**, která se uskuteční 2. - 3. března 2007 v Brně na Kopečné ulici č. 31. ☎

←←←←←←←←←←←←←←←←

☎ **Začátek:** 2. března ve 20.00 v klubovně Dvou divochů ☎☎☎

☎ **Připravte se na všechno**, zejména si vezměte pisátko a papíry ☎

☎ **Ubytování zajištěno** EC☎☎☎

☎ **Kometa je nejhorší** ☎☎☎☎

☎ **Kontakt:** 608771664



23. - 25. 3. 2007
PRAHA

Nenechte si ujít víkend plný stínadelských záhad, her a kamarádů tentokrát poprvé v Praze. Počet míst je omezen, přihlaste se proto co nejdříve.

Ubytování: skautská klubovna Borivojova 27, Praha 3

Co s sebou: tužku, papír, karimatku, spacák, jídlo na celý víkend (supermarket poblíž, kuchyňka k dispozici), zlatý spendák, 3 papírové koule, přezítky, svíčku, sátek, tmavé oblečení do uliček.

Účastnický poplatek: 80 Kč

Akce je věkově omezena do 15 let, starší zájemce težit individuálně. Kontakt na organizátory je buď email: stinada.praha@seznam.cz nebo telefon: 777 215 830 (Bublina). Dejte nám prosím vědět počet zájemců, jméno, věk, kontakt a pateční předpokládanou dobu příjezdu, abychom za vámi mohli vyslat spojku. Zčináme v pátek v 18 hodin v klubovně.

A co ještě by vás mohlo zajímat

☎ Stále je ještě možné přihlásit se na poslední místa v týpí na zimním táboře Bobří sopy **Dobyty jižního pólu** v termínu 12. - 18. února 2007.

☎ Dosud není přesně určena trasa **Okružní jízdy po klubech**. Chcete-li, aby trasa vedla i přes váš klub, pište Renči na číslo 776754445.

☎ Kluby z okolí Brna zveme na 2. března na velkou bitvu papírovými míčky za klášterem na Mendlově náměstí na Starém Brně. Podrobnosti o akci se zájemci dozví v průběhu měsíce února.

NAŠLÁPLÉ RECENZE

Tentokrát se budeme věnovat spisovateli, kterého netřeba příliš představovat - skvělý vedoucí a vodák, jehož povedené knížky lze přirovnat k dílu Jaroslava Foglara - Miloš Zapletal.

MILOŠ ZAPLETAL: STEZKA ODVAHY

Hlavním hrdinou knihy je šestnáctiletý člen chlapeckého oddílu známý pod přezdívkou Ježek, který je vedoucím oddílu Náčelníkem vyslán na náročnou osamocenou výpravu v srdci Jizerských hor. A Ježek nám v knize vlastně podrobně vypráví své zážitky z této zkoušky, kterou před ním složilo jen velmi málo hochů z oddílu.

Jelikož vypráví ve vlastní osobě, skvěle se s ním při čtení ztotožníme a tak vlastně jeho dobrodružství sami prožíváme...

Ježek při svém putování vlastně poznává sám sebe, několikrát je krůček od toho, aby cestu vzdal a vrátil se do tábora a mnohdy se musí překonat, aby neporušil pravidla své zkoušky. Avšak Náčelník mu v oddíle zjevně vštípl férovou hru velmi dobře, protože Ježek si uvědomuje, že při jakémkoli podváděku by zradil především sám sebe.

Autor ústy Ježka nádherně a podrobně popisuje přírodu Jizerských hor, takže s ním zažíváme poutavé okamžiky uprostřed divoké přírody, ale i smutnou a tísnivou atmosféru u hráze protřené přehrady. Tato pasáž velmi hluboce osloví čtenáře a věrný obrázek malíře Gustava Kruma tomuto pocitu ještě přidává. Ježek zažívá i velmi nebezpečné okamžiky při bouři v horách, (což bývá skutečně nezapomenutelný zážitek, jak vědí všichni, kdo něco takového prožili). V závěru samém Ježek pomáhá zachránit i věc nejcennější - lidský život.

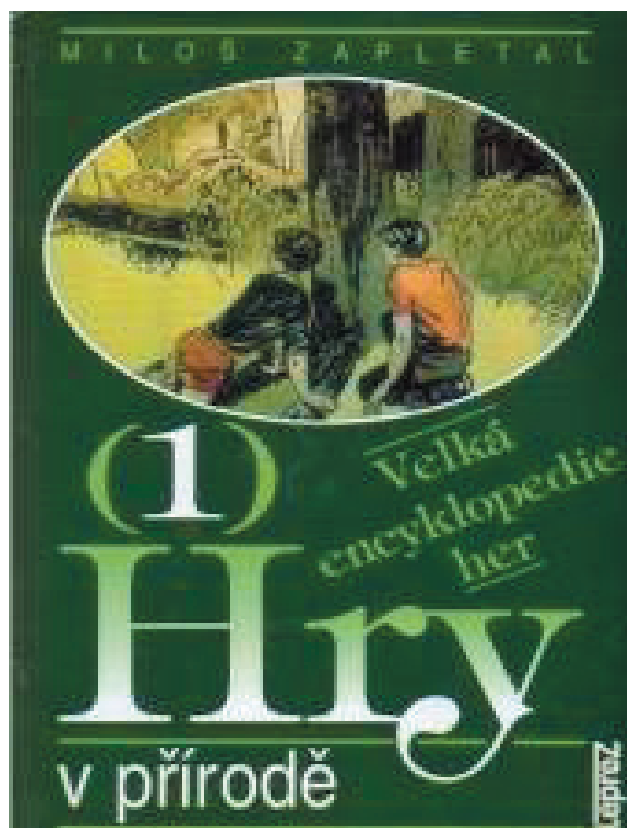
Poznámka autora recenze: Byl jsem na místě, kde k dávnému neštěstí protřením přehradu došlo a tudíž vím, že se jedná o pravdivou událost a dané místo (i jeho atmosféra) je v knize vypodobněno slovem i kresbou velice věrně.

napsal Turlogh

MILOŠ ZAPLETAL: HRY V PŘÍRODĚ

Znáte to: Chystáte pro svůj klub program na výpravu, nebo schůzku někde venku a už vám pomalu docházejí nápady, co by se tak asi dalo dělat, aby to všechny bavilo a nebyla to nějaká jednoduchá honička! Jenže kde sehnat nějaký neotřelý nápad?!

Mám pro vás tip! Miloš Zapletal, kterého někteří označují za pokračovatele díla Jaroslava Foglara, se celý život věnuje sbírání her z různých částí světa. Publikací na tohle téma



vydal nespočet, ale nás dnes bude zajímat jeho „opus magnum“, čtyřdílná Velká encyklopedie her a konkrétně její první díl zaměřený na hry v přírodě. Pojdme se na něj podívat blíže.

Začnu od prvních stran. Na nich totiž nalezneme úvod, který tentokrát není nudný ani bezobsažný, naopak ho vřele doporučuji k přečtení. Dozvíte se spoustu drobností o tom proč se vlastně lidé hrát věnují, jak je připravovat, jak si vyrobit jednoduché pomůcky, které se vyplatí mít vždy u sebe, jak řešit spory, nebo jak vybrat z množství programů ten správný

pro určitou skupinu lidí.

Dále je kniha rozdělena do čtyř oddílů, z nichž každý obsahuje i dílčí kapitoly podle zaměření hry.

I. Hry na louce

V této části můžete narazit na programy, k jejichž realizaci potřebujete míč, kameny, kolíky a pruty, papírové míčky a šátek a nebo je můžete připravit na zvoleném místě zcela bez pomůcek. Tato skupina her je jistě užitečná, ale nejméně zajímavá, proto pokročíme dále.

II. Hry v lese

Tady už najdeme návody, které upoutají každého správně založeného kluka či holku. Kapitoly jako Běžecké, Pátrací, Stopařské, Orientační, Bojové a Pokladové hry zkrátka přímo provokují k tomu, abyste je na své akci vyzkoušeli! Jedná se o hry s plížením, napínavé lesní bitvy s hadrovými koulemi a různé testy rychlosti a orientace v terénu. Věřím, že tento oddíl budete využívat nejčastěji.

III. Hry ve zvláštním prostředí

Tato část knihy má nezanedbatelnou výhodu oproti ostatním: postihuje totiž hry pro zdoluhavé cesty dopravními prostředky (vlak, autobus) a pro zpestření putování nějakou krajinou. Věřte, že není nic nezáživnějšího, než se plahočit nekonečnou cestou mezi polními lány. A přesně pro tyto případy je dobré mít zásobu „cestovních“ her při sobě.

Krom toho zde naleznete i kapitoly věnující se hrám na sněhu, ve vodě, na plavidlech, noční bojovky a hry na tábor.

IV. Dlouhodobé hry

Tento oddíl doporučuji zběžně pročíst celý, obzvláště jste-li vedoucím klubu, nebo alespoň hlavním strůjcem programu. Může vás totiž inspirovat k tomu, abyste svým kamarádům ušili dlouhodobou (= etapovou) hru „na míru“. Dlouhodobé hry jsou hnacím motorem každého správného klubu. Zaměstnávají mysl jeho členů po velkou část roku a zpravidla vrcholí na táboře (ale není to samozřejmě nutné). Najdete tu návody na čtyři etapové hry. Rozhodně nejnapínavější

je „Zlatá horečka“, která, pakliže ji dovedete správně zrealizovat, posune vaši partu na úroveň opravdu skvěle fungujícího klubu. Přesto bych ji nedoporučoval, pokud nemáte s organizací „dlouhodobek“ žádné zkušenosti, protože je velice náročná na přípravu. Zato vás může zaujmout hra „Stopami statečných“, kterou můžete s klidem vyzkoušet a zjistit tak, jak se vlastně etapová hra připravuje a co to obnáší.

V celkovém souhrnu mohu říct, že Hry v přírodě jsou asi nejobsáhlejší a nejkvalitnější průvodcem ve své oblasti a rozhodně si je doporučuji pro klub pořídit (pokud je ještě seženete) anebo alespoň zapůjčit v knihovně. Jen se ještě zmíním, že na ně navázaly další tři neméně skvělé díly, popisující hry pro jiná prostředí. Obzvláště pro schůzky se vám sejdou Hry v klubovně od stejného autora. Všechny díly mají kolem 4-5 set stran a jsou navíc krásně ilustrovány Marko Čermákem (ano, to je ten, co kreslil Rychlé šípy) a opatřeny podrobnými nákresey.

Praha: Leprez (1995), 249 Kč.

**Další díly Velké encyklopedie her:
Hry v klubovně, Hry na hřišti a v tělocvičně,
Hry ve městě a na vsi.**

napsal Čiki

Mezi další Zapletalovy knihy patří například Sedmička, Ostrov přátelství, Soví jeskyně, Lovec hvězd. Výpravy za dobrodružstvím a Světlušky. Více o tomto spisovateli se můžete dozvědět v Bobří stopě č. 3.

ZLATÝ OSTROV

Jelikož je naší snahou, zapojit do tvorby Klubovního hlasatele v co možná největší míře i vás - čtenáře z klubů, chystáme do (nebo i od) příštího čísla novou rubriku ZLATÝ OSTROV, inspirovanou knihou Miloše Zapletala **Výpravy za dobrodružstvím**.

Zlatý ostrov je poetický název, který v knize dali kluci na první pohled obyčejné pískovně. Jistě i vy znáte řadu míst, která se zdánlivě ničím nevymykají okolí, ale vy o nich víte něco víc,... Čtete na straně 11!

Historie a současnost Klubovního hlasatele

Rok od roku, číslo od čísla vznikaly v redakci Bobří stopy kromě hlavního barevného časopisu také vedlejší informační plátky známé pod názvem Klubovní hlasatel. Zatímco Bobří stopa vyniká překvapivou stálostí, co se formy i redakce týče, osudy jejího menšího brášky jsou spletité a různorodé, jak jen u podobného časopisu mohou být. Svoji složitostí překvapila

historie Klubovního hlasatele i nás – současnou redakci, když jsme začali rozplétat její vlákna a zjistili, že existence některých dávných čísel je nejasná či sporná, že to, co bylo vypáleno na CD nejde přečíst a leckterá stránka možná navždy zmizela v propadlišti času,...

Poslyšte příběh jednoho malého časopisu, který za svůj nedlouhý život mnohokrát změnil formát, barvu styl i redakci, avšak stále kráčí vpřed po stejné stezce!

Málokdo z dnešních čtenářů ví, že dny Klubovního hlasatele se začaly počítat již koncem roku 1993, vlastně současně s vydáním Bobří stopy č. 1. Klubovní hlasatel tehdy vycházel na jednobarevných listech formátu A4, každé číslo v jiné barvě současně s výtiskem Bobří stopy. Pod perokresbou hlavičky od Milana Ducháčka zveřejňoval Jestřáb – Havran – Karel Judex pěkná hlášení od klubů, podrobnosti k dlouhodobým hrám, drobné aktualitky a vůbec všechno, co se nevešlo či nestihlo dát do Bobří stopy.

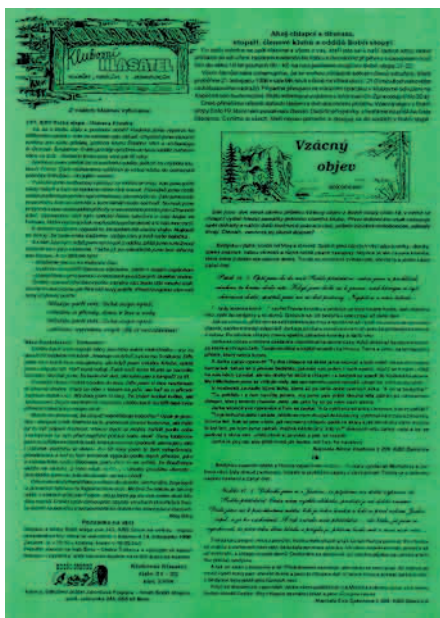
Od roku 1993 do roku 2000, kdy Jestřáb

s vydáváním Klubovního hlasatele skončil, vyšlo celkem 26 čísel současně s Bobřími stopami a navíc dva speciály – výsledky hry Uličky 1996 a ve stejném roce Táborový Herold.

Druhá etapa klubovního hlasatele se počíná rokem 2001, kdy v březnu vychází první číslo (1/2001) pod taktovkou Sokiho – Kamila Albrechta, který se do jeho tvorby pustil s vervou a naplnil jej zajímavostmi včetně nové dlouhodobé hry Tajemství hory Uluru. Hned v dubnu vychází také první speciál při příležitosti setkání klubů v Třebíči a v květnu následuje další číslo. Hlasatele vycházely černobíle ve formátu A4 na bílém papíře, buď jako jediný list, nebo otvírací list A3, případně ještě s vloženým listem. Zajímavostí je druhý speciál, který v tomto období vyšel a vztahoval se ke srazu klubů ve Vyškově, do doby uzávěrky tohoto čísla však nebyl k dispozici jediný exemplář (všechny KH z této doby byly archivovány v elektronické podobě, což se vymstilo ve chvíli, kdy v nedlouhé době nevratně zkolabovaly dva disky na různých počítačích redakce, nicméně stále pracujeme na dohledávání chybějících kusů). Sběratele jistě vzruší také jednostránkový výtisk formálně podobný hlasateli, avšak bez čísla a data, vztahující se k dlouhodobé hře. Náš

badatelský tým podle indicí řadí tento list mezi čísla 4/2002 a 5/2002 a označujeme jej jako 4,5/2002.

Bohužel první nádsení postupně



sláblo a tak se číslo 6/2002, tedy celkově 6. číslo Sokiho redakce stalo nadlouho číslem posledním,...

Oživení přišlo až po roce a čtvrt, kdy po celé období roku 2003 nevyšlo jediné číslo a tento rok se tak stal černým rokem Klubovního hlasatele. Změna klubovního systému u SPJF a nové uspořádání stovkařů se promítlo v čísle 1/2004, které se tak stalo prvním opravdu kolektivně tvořeným číslem klubovního hlasatele a současně

posledním číslem ze Sokiho dílny. Lze jej řadit spíše ke třetí vlně Klubovního hlasatele, které se, stejně jako předposlední číslo 6/2002) podobá svým designem. Od čísla 2/2004 jsem pak převzal práci na Klubovním hlasateli já – Čáp – Jiří Kalina a další noví redaktori, uvedení v samostatné tabulce. Číslo vycházela již zmenšená jako A5

označenými jako A a B a číslo 4/2005, o jehož existenci se vedou spory. Žádný výtisk patrně fyzicky neexistuje, ale na CD se zálohou Klubovního hlasatele je složka označená tímto číslem a uvnitř poměrně obsáhlý soubor. Vinou poškrábání se nám však dosud nepodařilo soubor otevřít a zjistit tak, jak daleko tvorbě onoho tajemného

čísla 4/2005 pokračila. Škoda, že dostatečně neslouží moje vlastní paměť. Posledním číslem třetí generace KH je tak číslo 3/2005, které již nese mnoho prvků generace čtvrté (celos-

tránková fotka na titulní stránce, nový komiks od Vojty Hanuše, více fotek pod.).

Od čísla 1/2006 do současnosti se táhne čtvrtá generace Klubovního hlasatele, opět s novou redakcí, v jejímž čele stojí Bublina – Adéla Vožechová a těsně za ní pak Vojta Hanuš ve spolupráci s necelou desítkou dalších přispěvatelů. Pro

zájemce začal Klubovníhlasatel vycházet barevně a náklad byl zvýšen na cca 200 výtisků. Počet stránek je vždy 12 – 16 a titulní stránka je věnována fotce či obrázku. Od září 2006 se pak snažíme udržet měsíční



frekvenci vydávání, což není zdaleka jednoduché, avšak silně to vylepšuje hlavní účel Klubovního hlasatele – aktuálně informovat o dění ve světě klubů!

Zvláštní odstavec si zaslouží podivné číslování KH. »Jestřábovské« hlasatele byly zprvu číslovány podle příslušných Bobřích stop s písmenem a (např. 1a, 2a), později se přešlo k jednoduchému označování pouze číslem. Ve II. generaci zvolil Soki nejprve stále se odvíjející, na ročníku nezávislé číslování, jež však změnil od čísla 1/2004, které se již počítá k III. generaci. Ve II. generaci také speciály nebyly číselně označovány, jako je tomu v současnosti v generaci IV. Pomoci v orientaci by vám měla následující tabulka:

Číslo	Datum	Generace	Poznámka
1-26	1993 – 2000	I.	
Uličky 2006	1996	I.	Speciál s výsledky stínadelské hry.
Táborový Herold	1996	I.	
1/2001	březen 2001	II.	
Speciál 1	duben 2001	II.	Speciál - třebíčský sraz klubů.
2/2001	květen 2001	II.	
3/2001	září 2001	II.	
4/2002	únor 2002	II.	
4,5/2002	květen 2002?	II.	Jedna stránka pouze dlouhodobka. Je to KH?
5/2002	červen 2002	II.	
6/2002	prosinec 2002	II.	
Speciál 2	duben 2002?	II.	Prozatím neznámé číslo – časově nelze zařadit.
1/2004	březen 2004	III.	
2/2004	duben 2004	III.	
3/2004	září 2004	III.	
4/2004	listopad 2004	III.	Soutěžní příloha Železnodráha úžasná.
5/2004	prosinec 2004	III.	
1/2005	březen 2005	III.	
2/2005	květen 2005	III.	
3/2005	září 2005	III.	Nový styl a komiks – prvky IV. generace KH
4/2005	listopad 2005?	III.	Pravděpodobně nikdy nevyšlo – viz výše.
1/2006	leden 2006	IV.	Poprvé vyšlo také barevně.
2/2006	únor 2006	IV.	Speciál – fantasy hra Asterion.
3/2006	květen 2006	IV.	
4/2006	září 2006	IV.	
5/2006	říjen 2006	IV.	Speciál – tábory Bobří stopou.
6/2006	říjen 2006	IV.	Dlouhodobka Perpetuum.
7/2006	listopad 2006	IV.	Příloha – semínka řeřichy a koreandru.
8/2006	prosinec 2006	IV.	Příloha - zavírovaná disketa
1/2007	leden 2007	IV.	Příloha - šifra skytale

napsal Čáp

ZLATÝ OSTROV

Cesmínový háj, Země Nikoho, Žluté skály, Chrabrovka, Živá pochodeň, Soví jeskyně, Dračí vršek,...

Jména vzbuzující tu respekt, tu zase úsměv či dobrodružného ducha, vřdycky však zvědavost. I když se to nezdá, je i naše země plná Skal smrti, Bezedných propastí, Magických hvozdů či Strašidelných domů.

ZLATÝ OSTROV je nová rubrika Klubovního hlasatele, která vám bude představovat vaše názvy klubovních míst, tak, jak jste si je sami vytvořili.

Napište nám tedy v depeši pár vět o místech ve městě či v přírodě, která byla pro váš klub natolik významná (založení klubu, místo schůzek či výprav, nějaké děsivé události,...), že jste jim dali své vlastní jméno.

Otiskneme soupis všech takových názvů a vaše oblíbené lokality se tak stanou známými a vlastně nesmrtelnými!

FOTKA S BUBLINOU



SMS - ANKETA

Ahoj kamarádi!

Bohužel to vypadá, že o SMS anketu nemáte moc zájem, ale někdy to taky vypadá, že o SMS anketu máte zájem:

291. KBS Ostré Šavle Havířov

Tato otázka už nás také napadla, a tak ji máme v anketě i na iKlubovně. Nejvíce k nám přicházejí kamarádi či spolužáci našich členů. S přísunem by asi nebyl tedy problém, horší je však si nováčky udržet.

306. KBS (II) Stříbrná letka, Javorník

Ahoj, no u nás je to docela těžké, objevit nějaké nové duše pro klubaření, páč jsme docela malé městečko a ty děcka jsou v dnešní době hrozně zkažení. Na získávání nováčků nějaký fígl nemáme, několikrát jsme vyzkoušely vyvěsit všude možné různé plakátky, ale nějak to nezabralo, ale přesto se nám povedlo nějaké ty nováčky sehnat, a to tak, že si vytipujem někoho, koho by to mohlo bavit a tak pokud mají zájem vezmeme do nováčkovské zkoušky. S pozdravem SL.

315. KBS Žlutý čtyřlístek, Rousínov

Abych pravdu řekla, ani se o to nesnažíme, ale myslím, že je to těžké,...

Průběžné pořadí:

291. KBS (III) Ostré šavle Havířov **2 body**

315. KBS Žlutý čtyřlístek Rousínov **2 body**

306. KBS (II) Stříbrná letka, Javorník **1 bod**

Otázka pro příště, to bude něco pro mlsné jazýčky:

MÁTE SVOJE SPECIÁLNÍ KLUBOVNÍ JÍDLO?

Své odpovědi na sms anketu i na fotku s bublinou pošlete na číslo 777 215 830 nebo zdarma z www.vodafone.cz

Celoroční dobrodružná hra pro kluby

PERPETUUM

Pátrání po záhadném vynálezu



Ahoj kamarádi,

dlouhodobá hra má za sebou již čtyři měsíce a řada z vás již potvrdila, že se úkolů nezalekne a určitě by obstála v průzkumu Staré továrny jako kluci a holky ze Zatočené jeskyně v našem komiksu. Někteří z vás se také vydali do terénu a napsali nám o průzkumu ve svém městě. Nyní máte již dostatek bodů k tomu, abyste mohli najít některé z částí Perpetua v hloubi továrny. Zatím se tak povedlo jen dvěma klubům. Nález Perpetua by vás však výrazně posunul v pořadí! Připomínáme, že nápovědy jsou k nalezení např. v říjnovém čísle Klubovního hlasatele nebo v materiálech, které jsme vám poslali, či na internetu. Vyvrcholením dlouhodobé hry bude letní tábor, který proběhne v termínu 7.-21.7.2006. Přednostní právo účasti na tomto táboře budou mít nejlépe umístěné kluby v dlouhodobce!

GYHODNOCENÍ PROSINCOVÝCH ÚKOLŮ

Opět přinášíme vyhodnocení úkolů s hvězdičkou, které od této chvíle nelze plnit.

Úkol č. 3- tovární cukroví

Pěkné (a dobré) cukroví poslali jen klubaři ze 332. KBS Kachňata, 306. KBS (II) Stříbrná letka a také 11. KBS (I) Dva Divoši.

Úkol č. 5 - výroba úboru

Tento úkol zatím splnil pouze 306. KBS (II) Stříbrná letka.

Ještě něco k listopadovým úkolům:

Úkol č. 2 z listopadu (neznámá rostlina*) jsme vyhodnotili minule. Rostlinu do konce roku stihly ještě splnit 32. OBS Barakudy a 333. KBS (I) Tajemná Kočka. Celkem řeřichu vypěstovalo a určilo 6 klubů.

Do konce prosince však bylo potřeba splnit další 2 úkoly, které sice hvězdičku neměly, ale v jejich zadání bylo, že je třeba je do konce roku zvládnout. Šlo o tyto dva úkoly:

Úkol č.3 - pátračova fyzická. Nakonec cvičilo 5 klubů. Pro zajímavost vám výjimečně sdělíme výsledky tohoto úkolu. Za názvem klubu je počet cviků celkem a v závorce cviky ve tvaru (dřepy / kliky / sedy-lehy)

1. 333. KBS (I) Tajemná kočka , 11.KBS (I) Dva Divoši a 306. KBS (II) Stříbrná letka 3000 (1000 / 1000 / 1000), 4. 32.OBS Barakudy 2080 (786 / 631 / 663), 5. 291. KBS (III) Ostré šavle 1440 (270 / 170 / 1000).

333. KBS (I) Tajemná kočka dokonce vymyslel další cviky a celkem jich udělali 5175!

Úkol č.1 - mapka. Tohoto úkolu jste se zhostili různě. Zadání bylo trochu volnější, a tak někteří z vás nakreslili část výhledu, mapku okolí nebo něco mezi tím. Někteří z vás toho poslali i více.

Asi nejlépe splnil úkol 315. KBS Žlutý čtyřlístek, od kterého jsme v tučném dopise obdrželi 7 barevných „výřezů“ krajiny. Velmi pěkné příspěvky přišly od 11. KBS (I) Dva divoši a 32. OBS Barakudy, další povedené výtvary pak od 333. KBS (I) Tajemná kočka, 291. KBS (III) Ostré šavle, 306. KBS (II) Stříbrná letka a 332. KBS Kachňata.

Další úkoly zatím nevyhodnotíme, protože je můžete stále plnit. Připomínáme, že do konce února je třeba udělat úkoly s hvězdičkou z ledna - Hledání slov a Pět litrů oleje (hádanka)

V minulém čísle jsme zapomněli uvést hodnocení úkolů- nuže zde je přehled: Hledání slov 7b, Uzly na laně 12b, Proužek papíru 9b, Pět litrů oleje 5b.

Pokud si nevíte s něčím rady nebo se chcete na něco zeptat, můžete psát na e-mail Perpetua nebo napsat do návštěvní knihy na internetových stránkách Perpetua.

Pořadí se opět změnilo. Průběžné první místo patří teď 333. KBS (I) Tajemná kočka, který má

Název klubu	Pořadí	Části vynálezu	Body celkem	Body I.etapa	Body II.etapa	Body III. etapa
332. KBS Kachňata	6.	0	40	11	22	7
333. KBS (I) Tajemná kočka	1.	1	65	23	42	-
32. OBS Barakudy	5.	0	48	22	26	-
337. KBS Přírod'áci	8.	0	20	20	-	-
291. KBS (III) Ostré šavle	7.	0	32	15	17	-
306. KBS (II) Stříbrná letka	3.	0	76	21	36	17
315.KBS Žlutý čtyřlístek	2.	1	55	24	31	-
327. KBS Jestřábi	11.	0	11	11	-	-
143. + 288. KBS (I + I) Orion + Eridan	12.	0	9	6	3	-
11. KBS (I) Dva divoši	4.	0	51	17	32	2
343. KBS Pegas	14.	0	2	2	-	-
310. KBS Havířovská dvojka	16.	0	1	1	-	-
39. BT Děti šalvěje	9.	0	14	14	-	-
240. KBS Mravenci	10.	0	13	13	-	-
341. KBS Táborový oheň	17.	0	-	-	-	-
340. KBS Zlatá hlídka	12.	0	9	9	-	-
344. KBS Trojčata a spol.	14.	0	2	2	-	-

nevíce bodů, ale hlavně nedávno našel první část perpetua. Na druhé místo se posunul 315. KBS Žlutý čtyřlístek. Na třetím místě je 306. KBS (II) Stříbrná letka, který má sice nejvíc bodů, ale zatím nenašel perpetuum. Tyto čtyři kluby již poslaly listopadové úkoly. Do hry se přihlásil další klub - 344. KBS Trojčata a spol. Výsledky můžete přehledně vidět v následující tabulce. V minulém čísle KH bylo pořadí přehozené, omlouváme se.

ČÁST PÁTÁ

A teď úkoly na únor:

Jistě pro vás některé budou hračka splnit. Jen pozor na úkoly s hvězdičkou, které se... ale to už víte.

1. ÚKOL - NEZNÁMÝ STROJ (15b) *Kluci a holky ze Zatopené jeskyně pátrají po částech vynálezu Perpetuum. Během průzkumu továrny našli také část jakéhosi plánu, co když je to nějaký stavební plán nebo plán jak Perpetuum složit?! Jde však o čas, továrna má být každým dnem zbourána a sní by skončilo pátrání a v nenávratnu by zmizel i úžasný objev. Věc však není jednoduchá, tak jako na Zatopenou jeskyni i na vás bude v tomto úkolu čekat řada nesnází.*

Každý klub přihlášený do dlouhodobé hry získá současně s Klubovním hlasatelem 2 / 2007 či na požádání na kartičce jednu z pěti částí neznámého plánu. Cílem úkolu je sestavit celý stroj, včetně kódů uvedených na jeho součástkách. Současně s kouskem plánu obdržíte také seznam adres všech klubů zapojených do dlouhodobky. Nyní bude záležet na vaší rychlosti a také na štěstí, za jak dlouho se vám podaří vyměňováním s ostatními kluby, posíláním dopisů, jednáním a skládáním stroje složit celý obrázek. Výsledek můžete naskenovat či vyfotit a poslat emailem nebo standardní poštou na papíře, rozhodovat bude pořadí, v jakém obdržíme správné odpovědi. V případě dopisů se počítá jako doba doručení 0.00 hodin dne uvedeného na poštovním razítku. Záleží tedy jak na vašich schopnostech, tak na tom, jak dobře se vám podaří spolupracovat s ostatními kluby!

2. ÚKOL - PRŮMYSLOVÉ PEČETĚ (13b) *Jistě je i ve vašem městě nebo obci nějaká továrna nebo podnik, který by se za továrnu dal s troškou představitivosti považovat. Možná ani netušíte, že zdi, okolo kterých každý den procházíte, ukrývají výrobu zajímavého zboží nebo co se skrývá v obrovitých halách na předměstí. A pokud je váš klub z malé obce, jistě není tak náročné, vypravit se prozkoumat nejbližší průmyslové město.*

Získejte pro svoji příští depeši co nejvíc razítek z firem, které se zabývají výrobou průmyslového zboží (nepočítá se výroba potravin, obchody a firmy zabývající se službami apod.). S papírem, na který později napíšete hlášení, zkuste ve své obci nebo městě obejít co nejvíc továren a dílen a požádejte o razítko do hry. Současně zjistěte, co se v továrně vyrábí, navíc můžete zjistit kdy byla založena, komu patří a další zajímavosti. Od každé firmy se započítává však nejvýše jedno razítko.

3. ÚKOL - ZÁHADNÉ MÍSTO (12b)

V jedné záznamní knize v továrně byly vylíčeny podivné pokusy s nějakým vynálezem, kdesi za městem. Co když je to další stopa k sestavení Perpetua? Je třeba vypravit se na místo, kde se konaly zkoušky prototypu stroje, a důkladně jej prohledat. Vodítkem je ale jen nejasný popis s názvem určitého místa, který však nikdo nikdy neslyšel.

S Klubovním hlasatelem jste obdrželi název místa, které byste mohli prozkoumat. Najděte jej v mapě, dojděte sem a zjistěte o něm něco zajímavého; třeba zde něco najdete, můžete navíc místo nakreslit, poslat fotografii apod. Napište nám pak, co jste při výpravě zažili a jaký vynález by se dal na takovém místě testovat.

4. ÚKOL - TOVÁRNÍ HLAVOLAM* (6b)

N a jedné z výprav se dostal klub Zatopené jeskyně do zvláštní situace, z prozkoumané části vede cesta zpět jediné dlouhou chodbou sklepení, ve které je absolutní tma, spousta nepořádku a díry do spodních pater sklepa. Zbyla už jen poslední svíčka, se kterou je nutno co nejvíce šetřit...

Chodbou dovedou najednou se svíčkou projít nejvýše dva kamarádi, bez svíčky nejde chodbou projít vůbec. Procházet lze tam i zpět. Pokuste se dostat na druhou stranu co nejrychleji, když víte, že každému trvá cesta jinak dlouho. Michal projde cestu za minutu, Říša za 2 minuty, Sylva za 5 minut a zraněný Hrabal za 8 minut. Napište nám postup, jak se dostat na konec chodby co nejrychleji. (pozn.: když jdou např. spolu Michal a Sylva, jdou to 5 minut).



5. ÚKOL - PRAZVLÁŠTNÍ HUDBA STROJŮ* (7b)

Továrna v provozu, to je lomoz a hluk, ze kterého až přechází sluch. Zvláště těžký průmysl, práce s kovem a velké stroje vydávají nejroztodivnější zvuky. Údery kladiv, svištění broušených materiálů, sykot unikajícího vzduchu a klapání váček se mísí s bzučením motorů a drnčením plechů, nemluvě o kvílení dávno minulých parních strojů nebo houkání sirén. Najdou se však lidé, kteří takový pracovní ruch považují za zvláštní typ hudby – sehraný rytmus strojů by se s troškou nadsázky dal považovat za dokonalou symfonii,...

Pokuste se vyluštit následující melodii, kterou sehrály stroje v jedné továrně, i když se to zdá neuvěřitelné. Pošlete nám název skladby zadané notami:

C,C,D,E,Fis,G,G,G,Fis,G,A,G,-,G,G,F,F,E,D,E,F,E,D,C,-E,D,E,F,G,C,E,D,E,F,G,C,C,A,G,F,E,D,C

připravili Stopař a Čáp

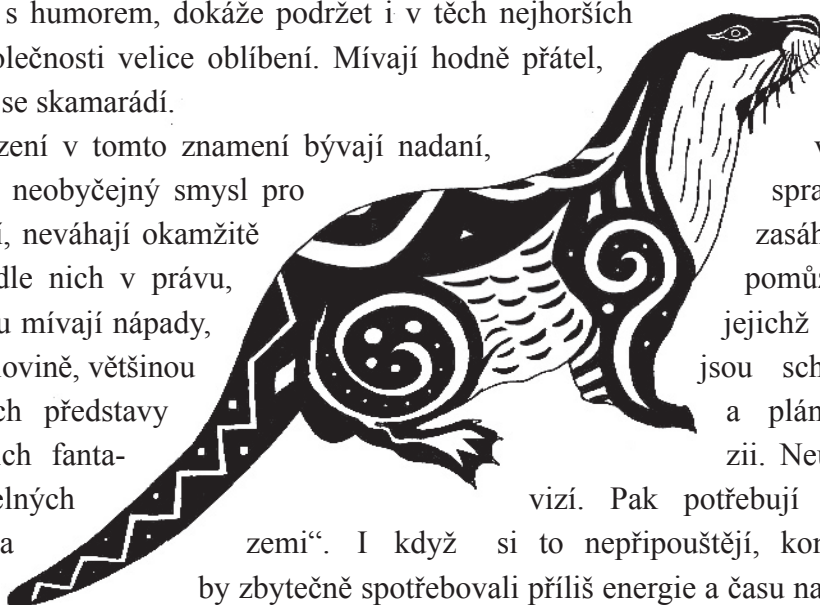
VYDRA Lidé
a 18. únorem
diánského

Tyto zrozené
(myšlení, rozum, pohyblivost,

rozum, pohyblivost, bystrost), vládne jim pak vítr severní (uzdravení, obnova). Indiáni považovali vydru za velmi hravé a svým způsobem i roztomilé zvíře. Byl to symbol něčeho nového, změny k lepšímu. V mnoha mýtech vystupovala vydra jako bytost se schopností zahnat obavy a strasti. Přinášela naději a sílu pokračovat v započaté cestě. Na poutích bájných hrdinů se objevovala jako průvodce a poutníkův pomocník.

Díky optimismu a životnímu nadšení zvládají lidé zrození v totemu Vydry existenční tram-poty neobyčejně lehce. To, co jeden vidí jako svízel nebo těžkost, chápe Vydra jako výzvu, hru. Ke všemu přistupuje s humorem, dokáže podržet i v těch nejhorších. Proto jsou ve společnosti velice oblíbení. Mívají hodně přátel, jsou to dobří

Lidé narození v tomto znamení bývají nadaní, pracovití, mají neobyčejný smysl pro cití nějaké příkoří, neváhají okamžitě tomu, kdo je podle nich v právu, převaze. Nejednou mívají nápady, nejdál někde v polovině, většinou první krok. Jejich představy reálné jen v jejich fanto-od uskutečnitelných je podržel „na zemi“. I když si to nepřipouštějí, konstruktivní kritiku by zbytečně spotřebovali příliš energie a času na realizování svých nerealizovatelných projektů. Z toho vyplývá i určitá nestálost, zásadní věci neumí brát příliš vážně. Na mysli mi vytanulo přirovnání k motýlovi, který si volně poletuje na louce, tu sedne na květinu, tu ochutná nektar z jiné.



narozené mezi 20. lednem zveme v názvosloví In-horoskopu „Vydry“.

ovlivňuje vzdušný živel (vost, bystrost), vládne jim

chvilíci. Jsou to dobří

vynikají aktivitou, spravedlnost. Pokud zasáhnout a pomůžou pomůžou slabšímu proti jejichž realizace končí jsou schopni udělat jen a plány jsou většinou zii. Neumí rozlišit utopii

vizí. Pak potřebují někoho, kdo by by zbytečně spotřebovali příliš energie a času na realizování svých

Letí kam chce, příliš se nikde neváže. Možná by bylo dobré, aby se tito lidé naučili určité disciplíně, pak se v jistých záležitostech snad dostanou dál, než jen do půli cesty. Dejte si pozor, Vydry bývají dobrými kamarády, ale díky jejich přelétavé povaze můžou společnost, ke které se hlásí, změnit ze dne na den. Pokud jim něco přestane vyhovovat nebo se cítí být příliš svázáni, prostě zapomenou a přidají se jinam.

Podobně je to i v partnerském soužití. Neobejdou se bez volnosti, neumí se usadit. Řeknou-li „navždy“, já bych to viděl nejdéle na pár let. Potřebují druhá, který by jim vycházel vstříc a který by se toulal a poznával nové s nimi. Vydra prostě není příliš domácí typ.

dodal Řeštlák

MUCHOLAPKA Tentokrát jsme se snažili mouchy co nejvíce zabít. Jelikož se nám to opět nepovedlo, je tu další mucholapka! Na straně 2 jsme velmi špatně rozdělili slovo Chupik. Losovi se tedy omlouváme, ale jak ho známe, tak mu to určitě nevadí. Megamasačka byla nalezena na straně 13. Tabulka pořadí v dlouhodobce byla téměř úplně špatně. Dokonce tak špatně, že si Krychlík odmítl koupit celý časopis. Krychlíkovi se ale rozhodně neomlouváme a doufáme, že svou chybu co nejdříve napraví. Malé stádo mušek poletovalo v komiksu, ale nebojte, to že má Michal najednou oranžový trenky místo modrých, je zcela záměrná nechyba.